4ª Edição

Kahoot!

MANUAL DE USO RÁPIDO

Versão 2019

Simão Pedro P. Marinho

O Kahoot! é um interessante recurso da Web 2.0, de uso gratuito, que professores podem utilizar para a criação de *quizzes*, discussões e *surveys*.

Na parte da *Discussion*, os alunos podem posicionar-se, de forma anônima, sobre uma questão posta em debate pelo professor.

No *survey*, o professor pode fazer uma rápida pesquisa de opinião.

Certamente a possibilidade de uso mais interessante e útil do Kahoot! na escola está na organização de *quiz* para a avaliação diagnóstica ou formativa.

Com esse recurso, o professor pode ir identificando o que seus alunos efetivamente sabem ou não sobre determinados assuntos, de modo que pode ir reorientando o processo de aprendizagem na disciplina ou curso, na medida em que constata deficiências.

No *quiz*, o Kahoot! funciona como um jogo, criando uma competição entre os alunos para constatar que sabe mais.

Na pontuação que vai sendo atribuída automaticamente pelo Kahoot!, são considerados acertos e o menor tempo de resposta. Dessa forma, ganhará quem acertar mais respostas no menor prazo de tempo. Cria-se uma interessante competição a sala de aula. A minha prática com alunos de graduação mostra como o jogo é atrativo para eles. A atividade sempre acaba, para os alunos, com um "gostinho de quero mais".

O Kahoot! pode ser utilizado em qualquer equipamento conectado à internet, seja um computador ou um dispositivo móvel, como *smartphone* e tablet.
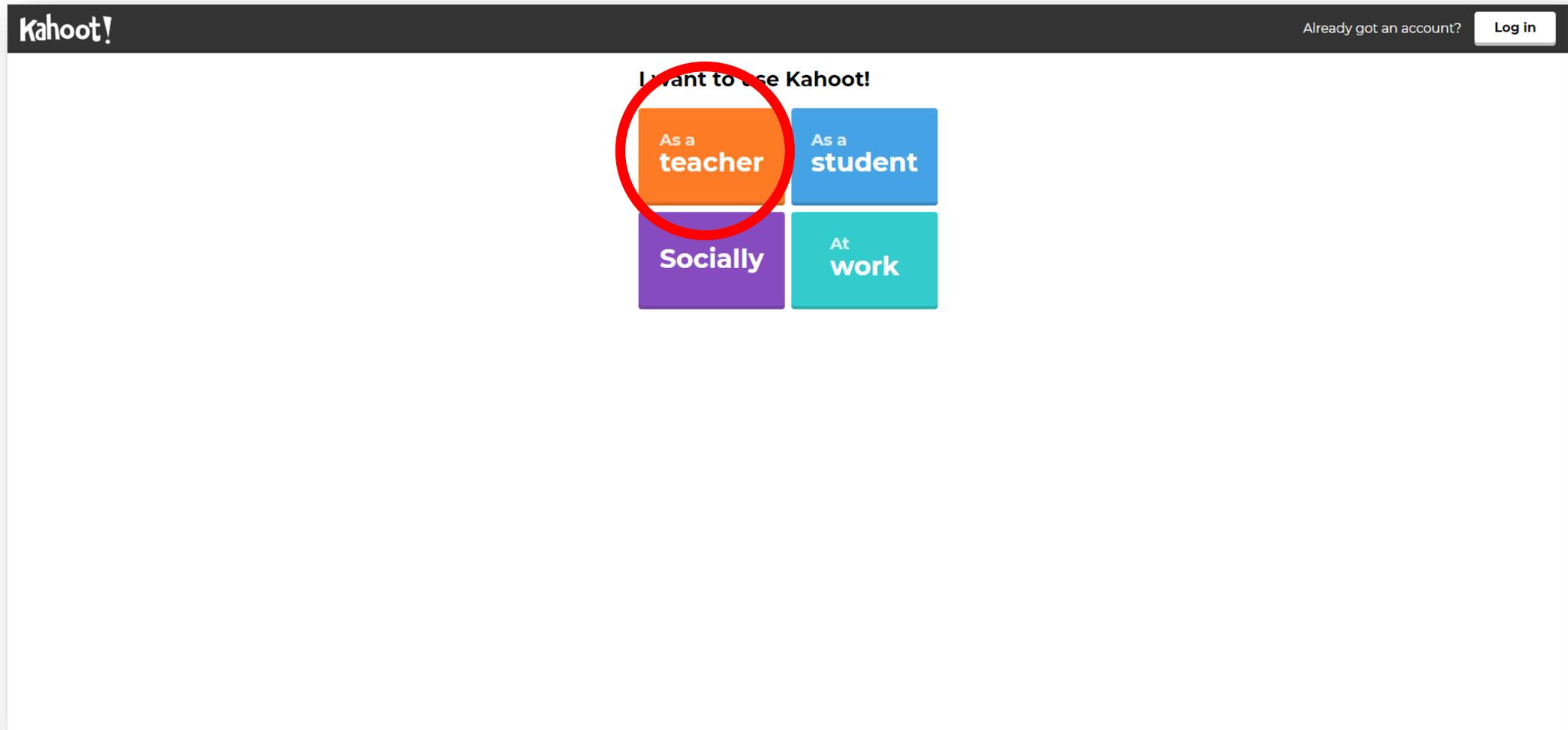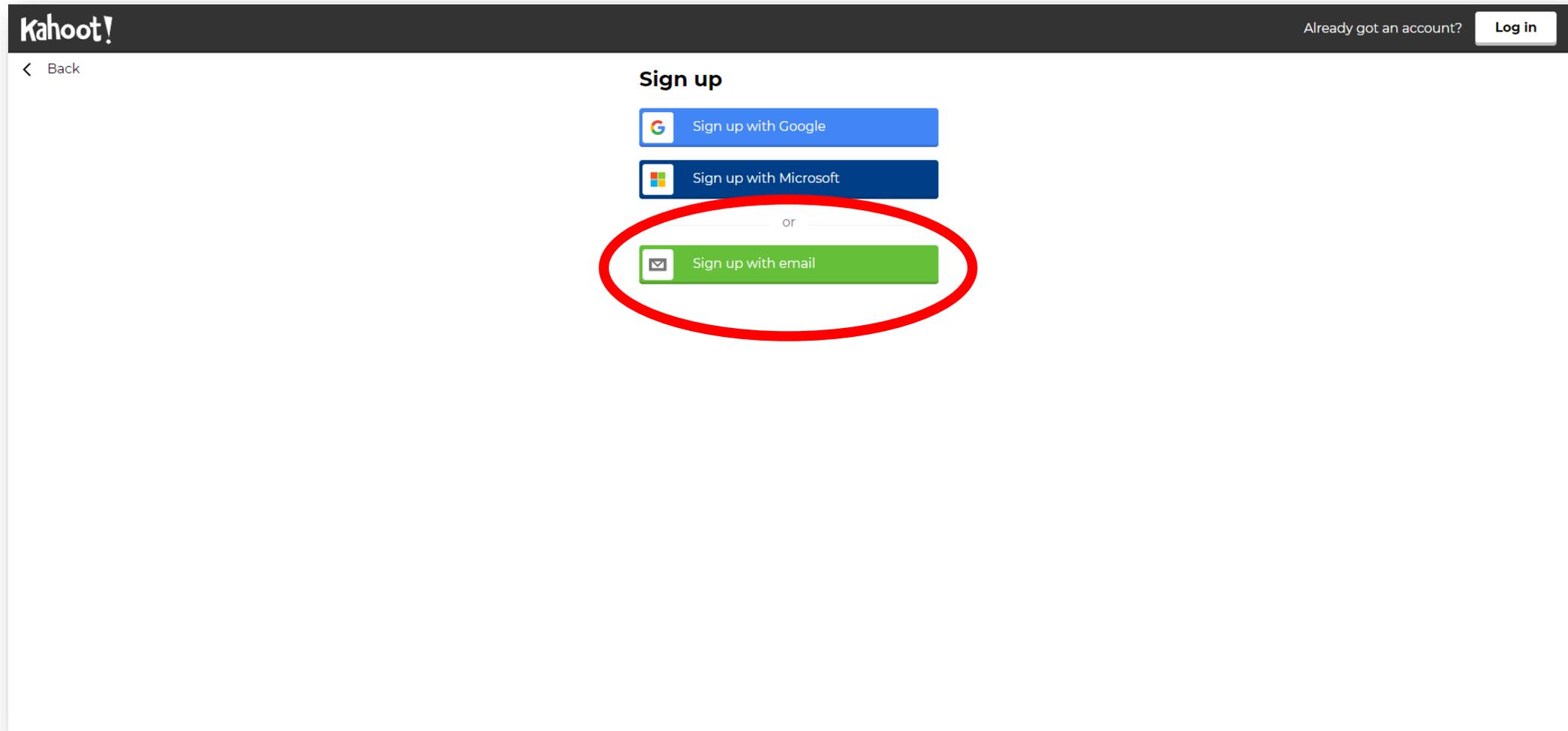
Kahoot!

CRIANDO UMA CONTA NO KAHOOT!

Para cadastrar-se no Kahoot, vá até http://www.getkahoot.com e clique em **Sign up**.

Faça a opção de usa o Kahoot com professor (*As a Teacher*).

Escolha a forma de se cadastrar como usuário: utilizando uma conta do Google ou Microsoft ou cadastrando um *e-mail*. Recomenda-se a opção de cadastro por **e-mail**.

6

Informe o local de trabalho.

Complete os detalhes da sua conta, indicando nome de usuário (*username*), um *e-mail* válido, que deve ainda ser redigitado na mesma tela, para confirmar) e uma senha.

O nome de usuário deve ter entre 6 e 20 caracteres, apenas com letras, números e *underscore*.

Lembre-se de usar uma senha segura, combinando números com letras, minúsculas e maiúsculas, e caracteres não gráficos, como @, ! e outros.

8

Assinale que leu e concorda com os Termos e Condições de uso do Kahoot. Depois clique no botão "**Join Kahoot**".

9

O Kahoot oferecerá inicialmente planos pagos. Não assinale qualquer um deles e role a tela ....

...e faça opção pelo plano gratuito: clique em **Continue for free**.

Search kahoots by subject and grade		✓	✓	✓
Assign kahoots as homework challenges	?	✓	✓	✓
Self-serve support		✓	✓	✓
New! Organize kahoots in folders	?		✓	✓
New! Co-create and edit kahoots with teachers	?		✓	✓
New! Share kahoots in your school's team space	?		✓	✓
New! View and share advanced reports	?		✓	✓
New! Customize games with school logo or mascot	?		✓	✓
Ad-free experience			✓	✓
New! Access editable game templates	?		✓	✓
New! Image library with millions of images	?			✓
Public profile (upon request)	?			✓
Priority support				✓
Flexible payment options	?			✓
Coming soon: advanced certification for PD				✓
		Continue for free	Buy now	Buy now Start free trial

11

Na tela seguinte informe seu nome no campo próprio e clique no botão **Done**.
Você pode optar por informar mais tarde o seu nome. Neste caso, clique no botão **Maybe later**.
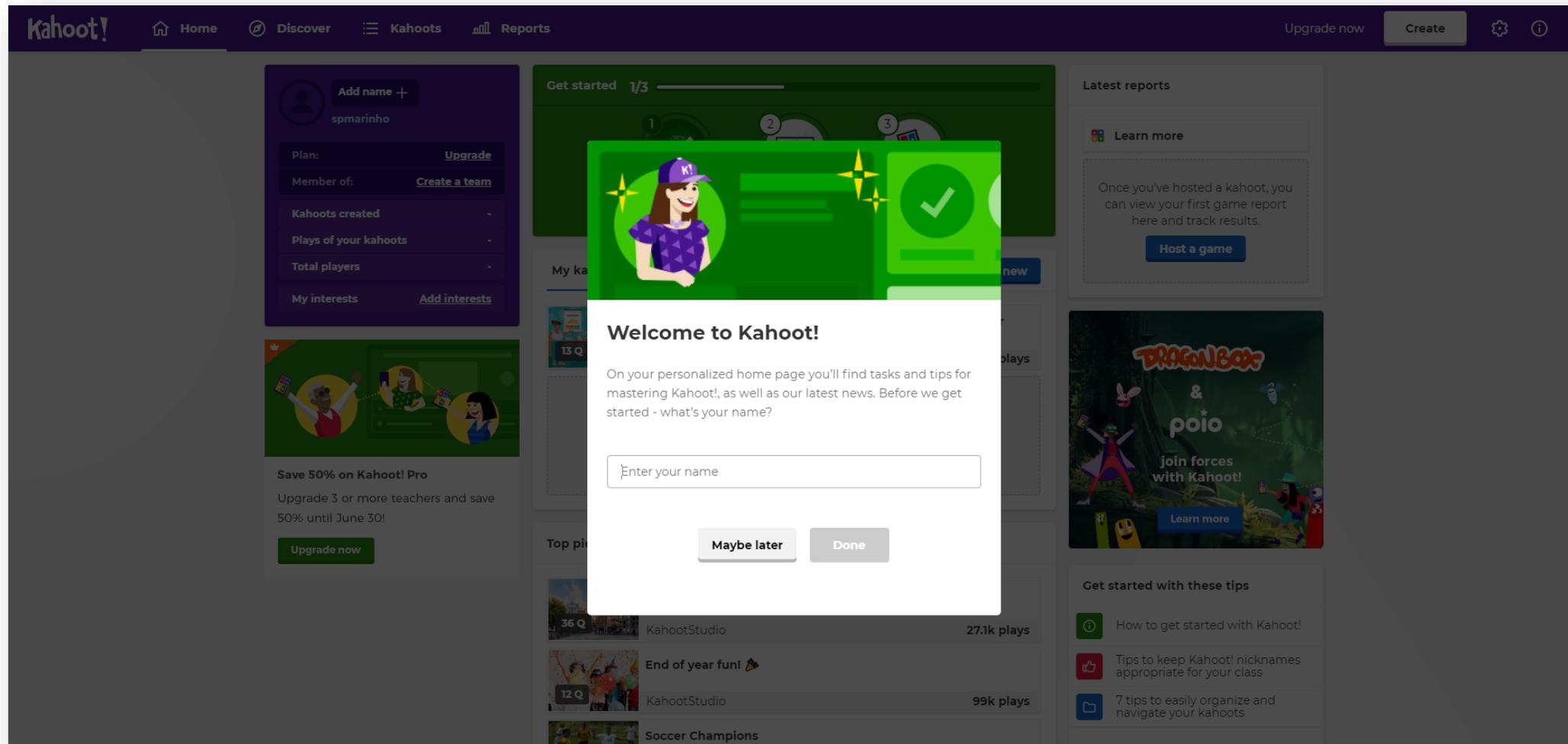
Aguarde um pouco e vá à caixa postal (e-mail) que cadastrou no Kahoot e localize a mensagem de boas-vindas.

[Se não encontrar mensagem, verifique na caixa de spam.]

Clique no botão **Create game** para ser direcionado ao Kahoot e ali criar seu primeiro *quiz*.

13
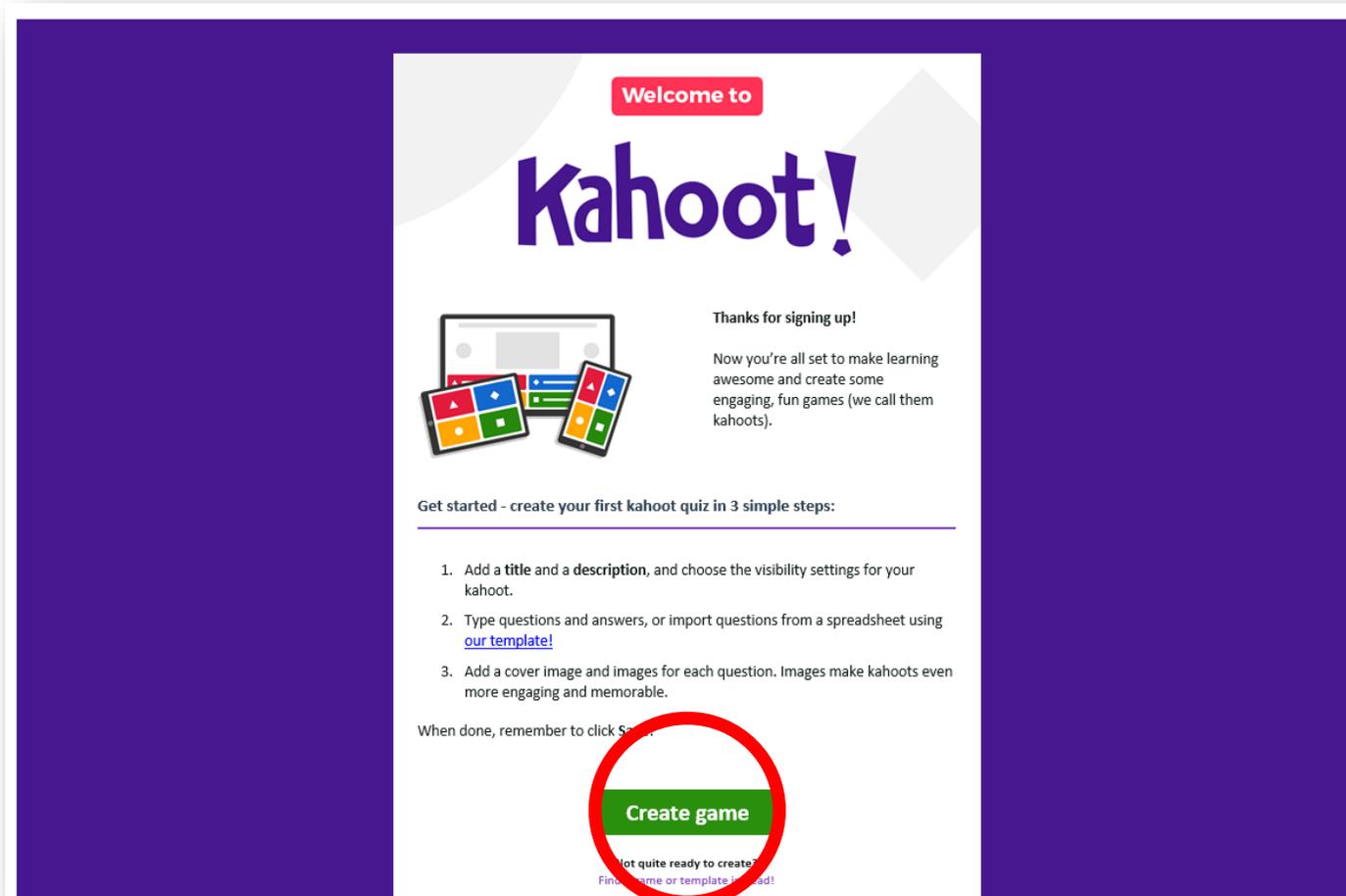
CRIANDO UM *QUIZ* NO KAHOOT!

Informe o título para o *quiz* e acrescente uma descrição (sucinta, limitada a 280 caracteres) sobre ele. Essas informações são obrigatórias.
Na descrição incorpore palavras-chaves, marcadas com #. Isso facilitará a localização do *quiz* pelas máquinas de busca.

Se quiser uma imagem para ser uma espécie de capa do *quiz*, você pode escolher uma da biblioteca da **Getty Images** que o Kahoot oferece. Para isto, clique no ícone e ....

.... na tela seguinte escolha a imagem que melhor convier. Busque imagem que esteja no contexto do assunto da questão.

Se quiser para a capa do *quis* uma imagem cujo arquivo você tem no seu computador, localize-o e arraste-o para a área da imagem da capa (*Upload your image*).

Se quiser excluir a imagem, simplesmente clique em **Remove**.

Se quiser ou precisar cortar a imagem, clique em **Crop e ....**

... na tela seguinte deslize a barra para aumentar ou diminuir a imagem. Quando a imagem estiver no tamanho que você deseja, clique em **Save**.
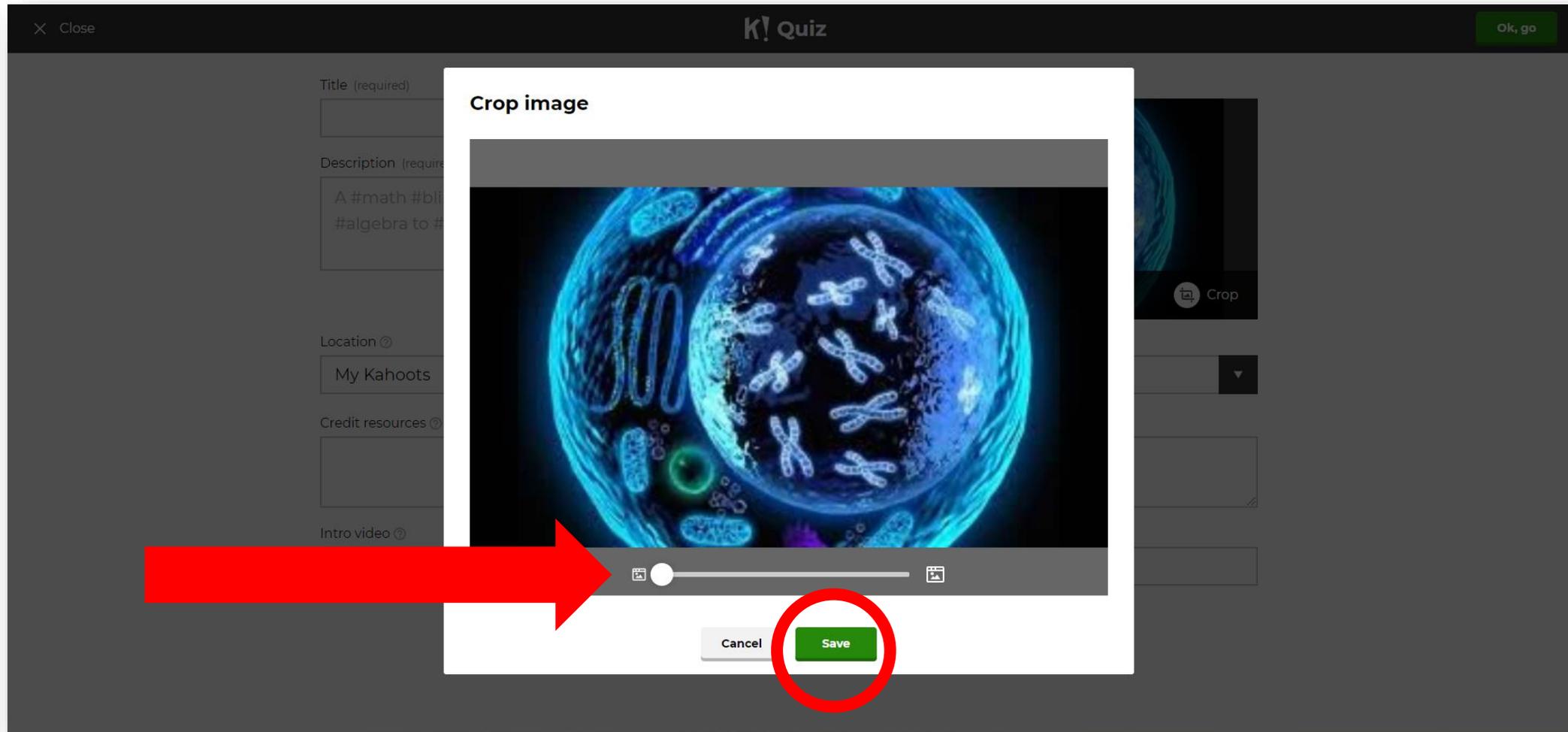
Se quiser que o *quiz* seja visto por qualquer pessoa, no campo **Visibility** escolha a opção **Everyone**.
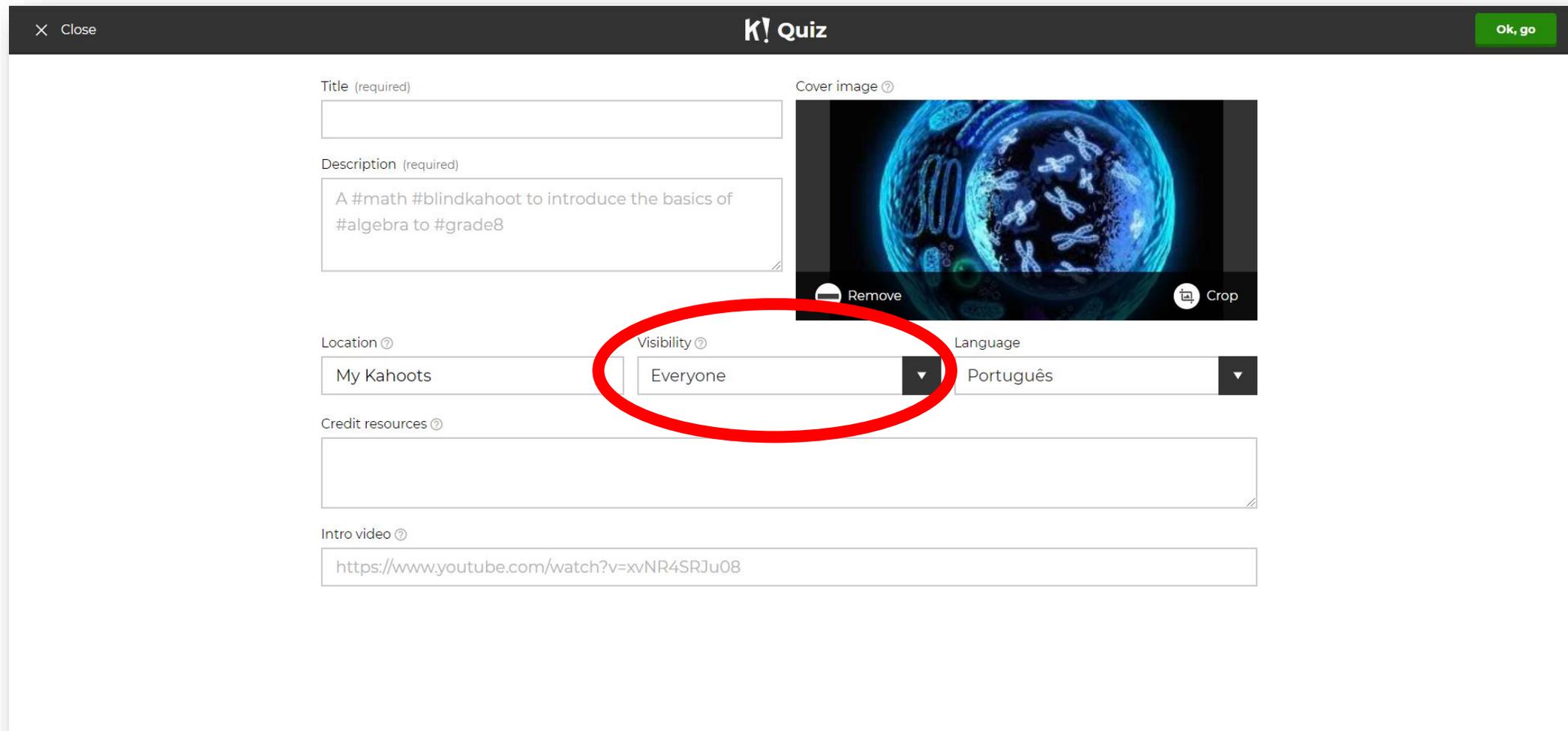
Informe a língua utilizada no *quiz*. São muitas opções, incluindo o português.

No campo **Credit Resources** dê os créditos de imagens e vídeos que utilizará no *quiz*, citando seus endereços na internet.

Se for o caso, informe, ainda, material bibliográfico, como livros-textos, que utilizou na elaboração do *quiz*.
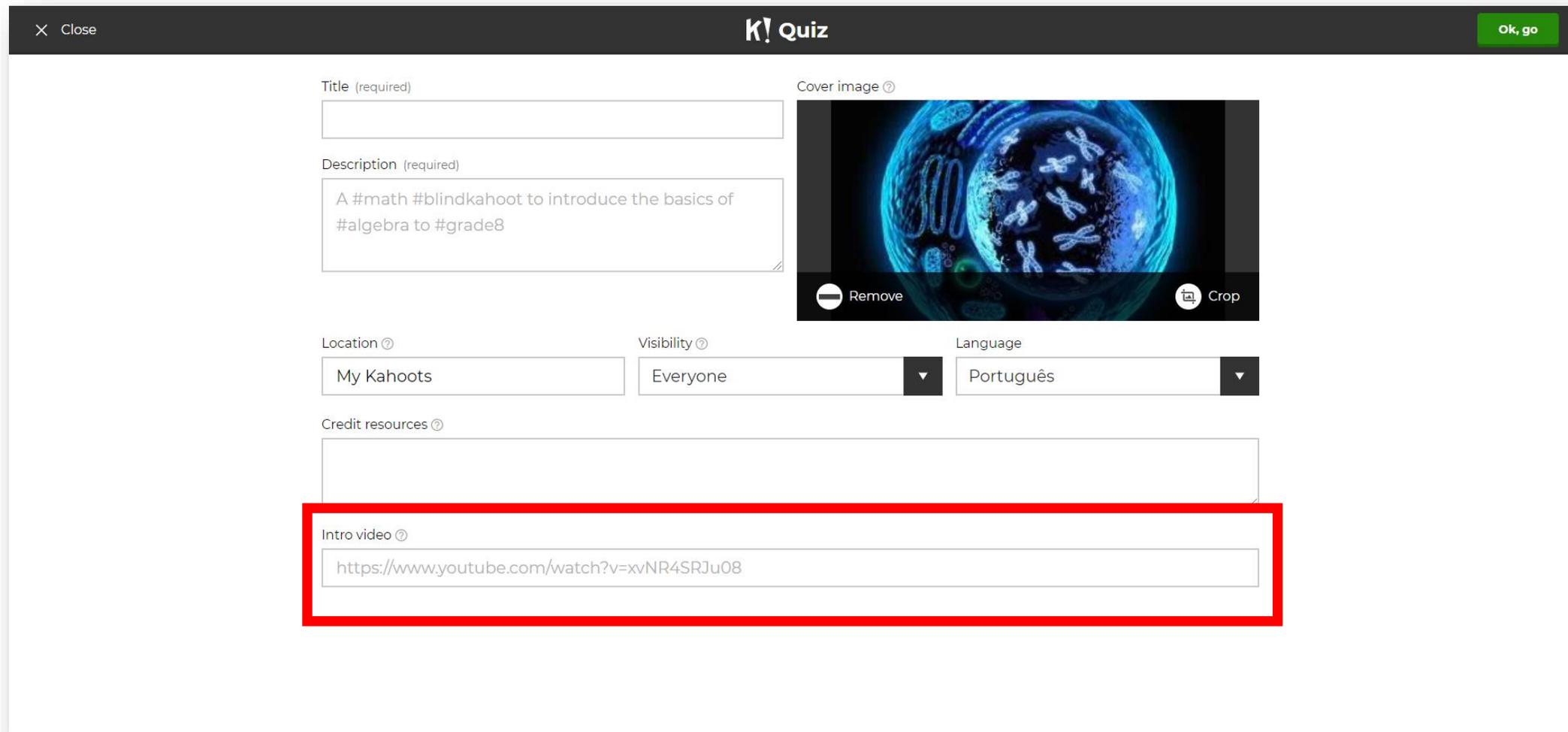
É possível agregar um vídeo que será exibido na tela introdutória do *quiz* enquanto os jogadores juntam-se ao Kahoot.
Se quiser utilizar esse recurso, informe o endereço do vídeo no campo **Intro video**.
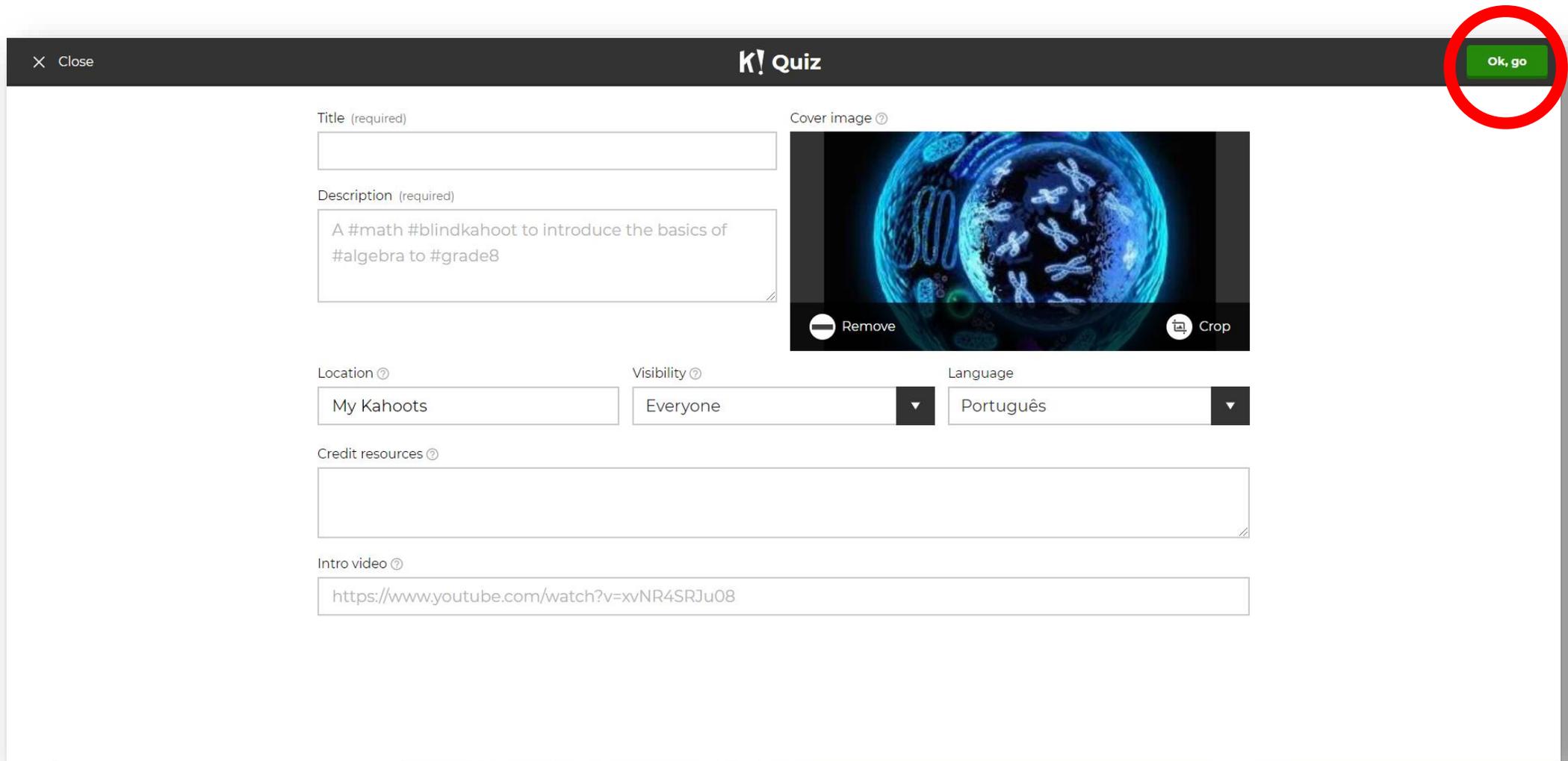**Observação**: O Kahoot! aceita apenas vídeos públicos que estejam disponíveis no YouTube.

25

Quando ao menos as informações obrigatórias tiverem sido dadas, clique no botão **OK Go** para iniciar a montagem do *quiz*.

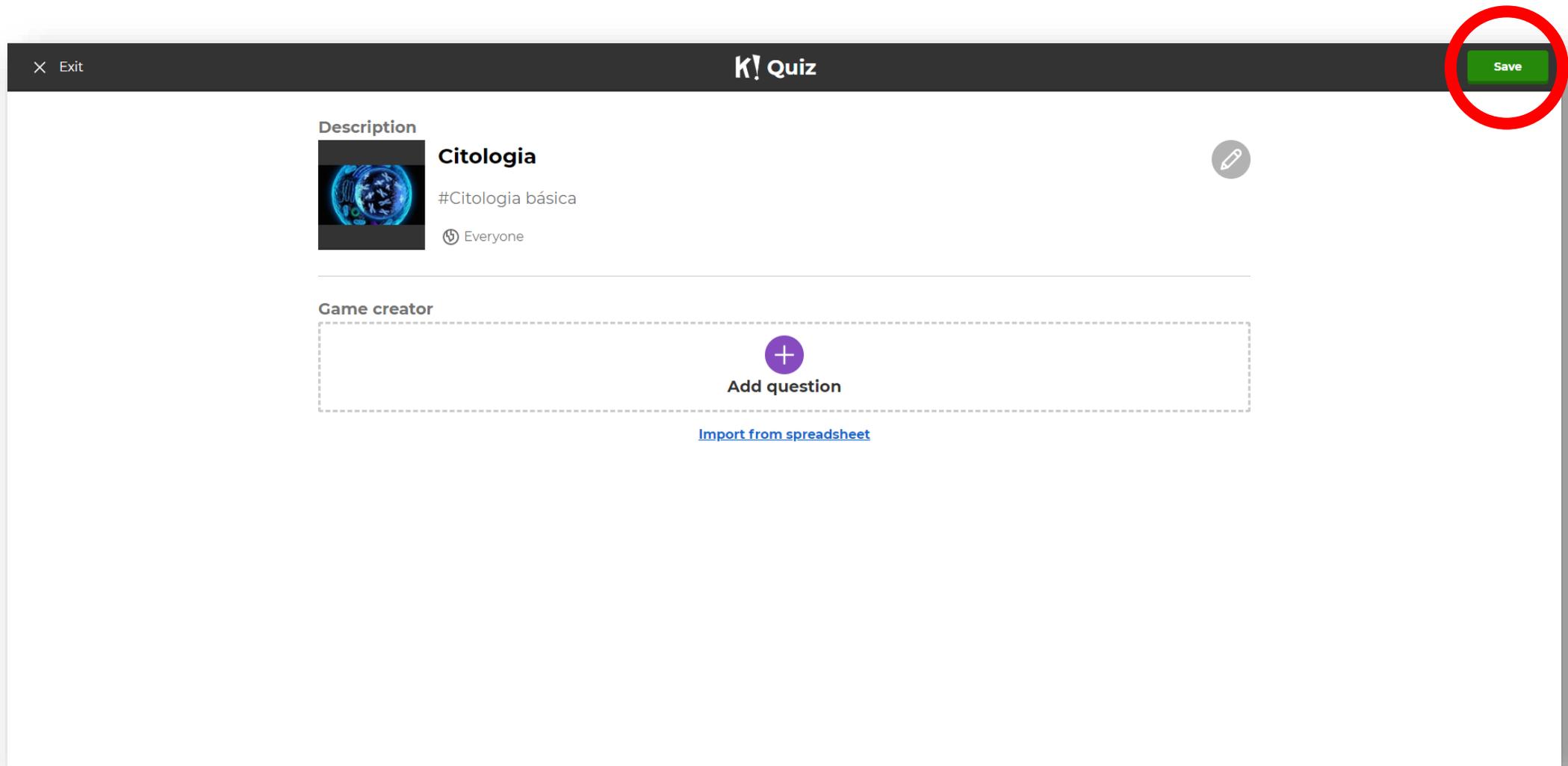Se você quiser alterar alguma informação sobre o quiz que forneceu antes, clique no ícone de edição e, na tela que se abrirá, promova as alterações que julgar necessárias ou convenientes.
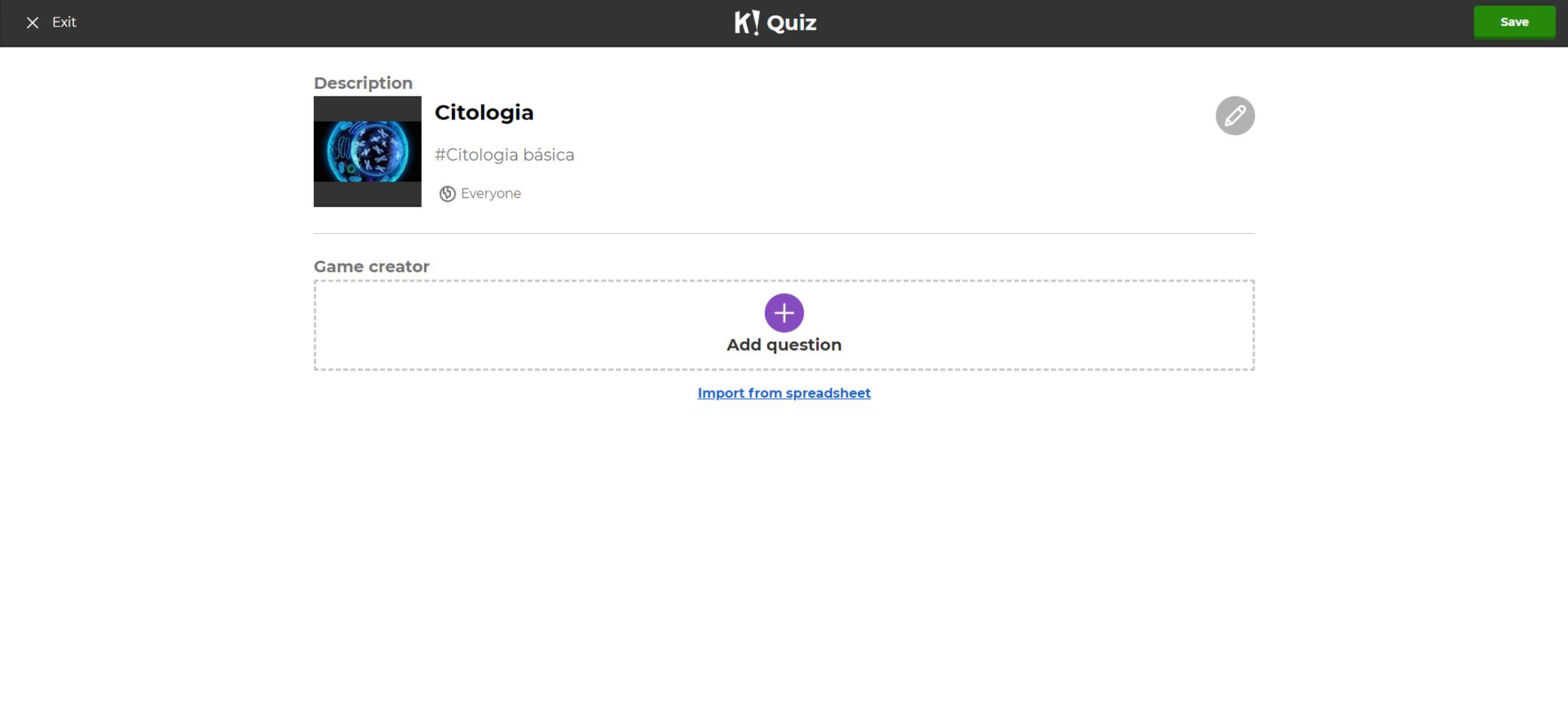
É o momento de gravar o *quiz*, ainda que você não tenha formulado qualquer questão. Clique no botão **Save**.

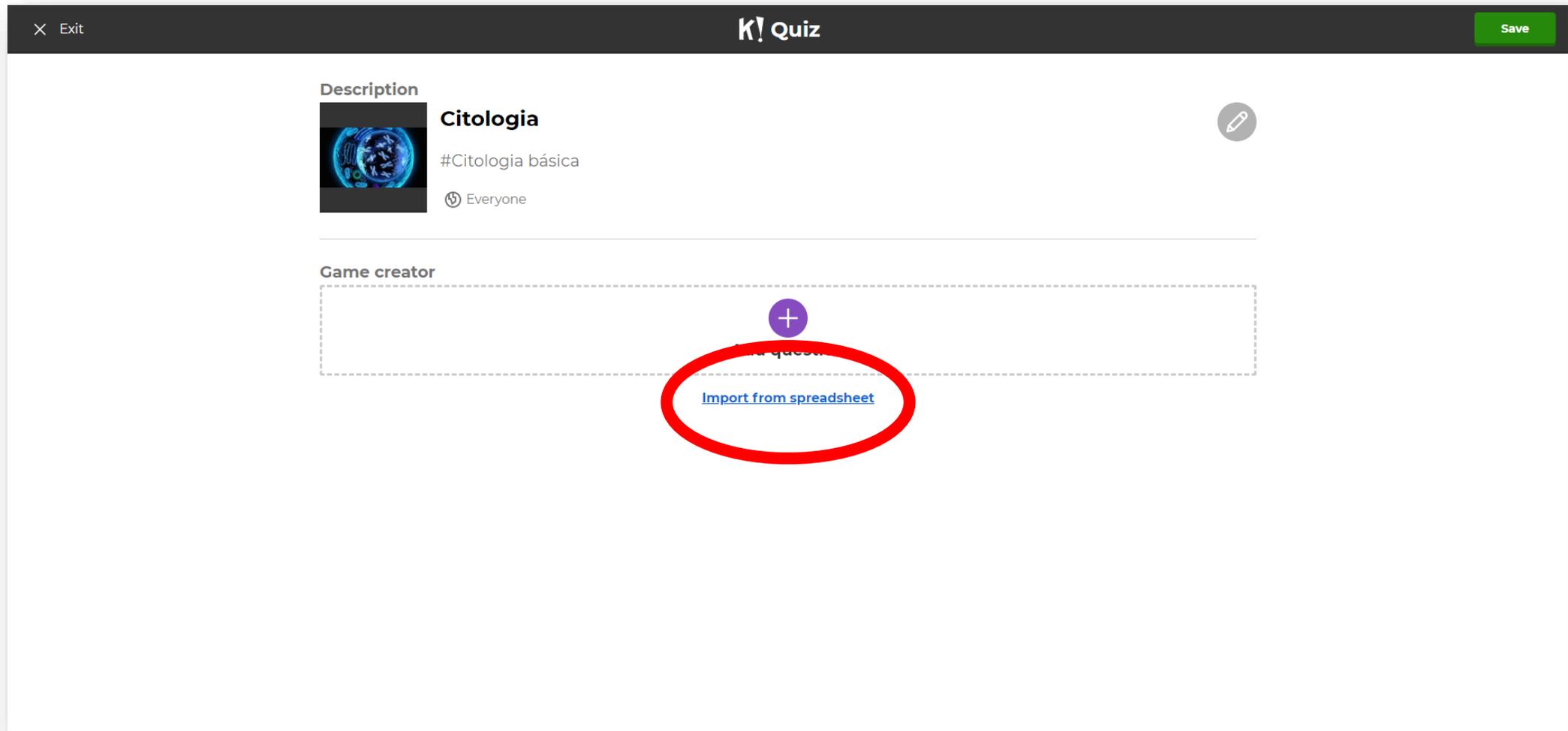Você pode inserir diversas questões a partir de uma planilha (*spreadsheet*) ou inserir as perguntas uma a uma.

29

Para usar uma planilha (*spreadsheet*) com as questões, clique em **Import from spreadsheet**.

A planilha deve estar de acordo com um modelo (*template*) fornecido pelo próprio Kahoot.
Clique em **Donwload our spreadsheet template** para baixar o modelo de planilha a ser usado.
Grave (salve) o arquivo (em formato XLSX, para Excel) no seu computador.
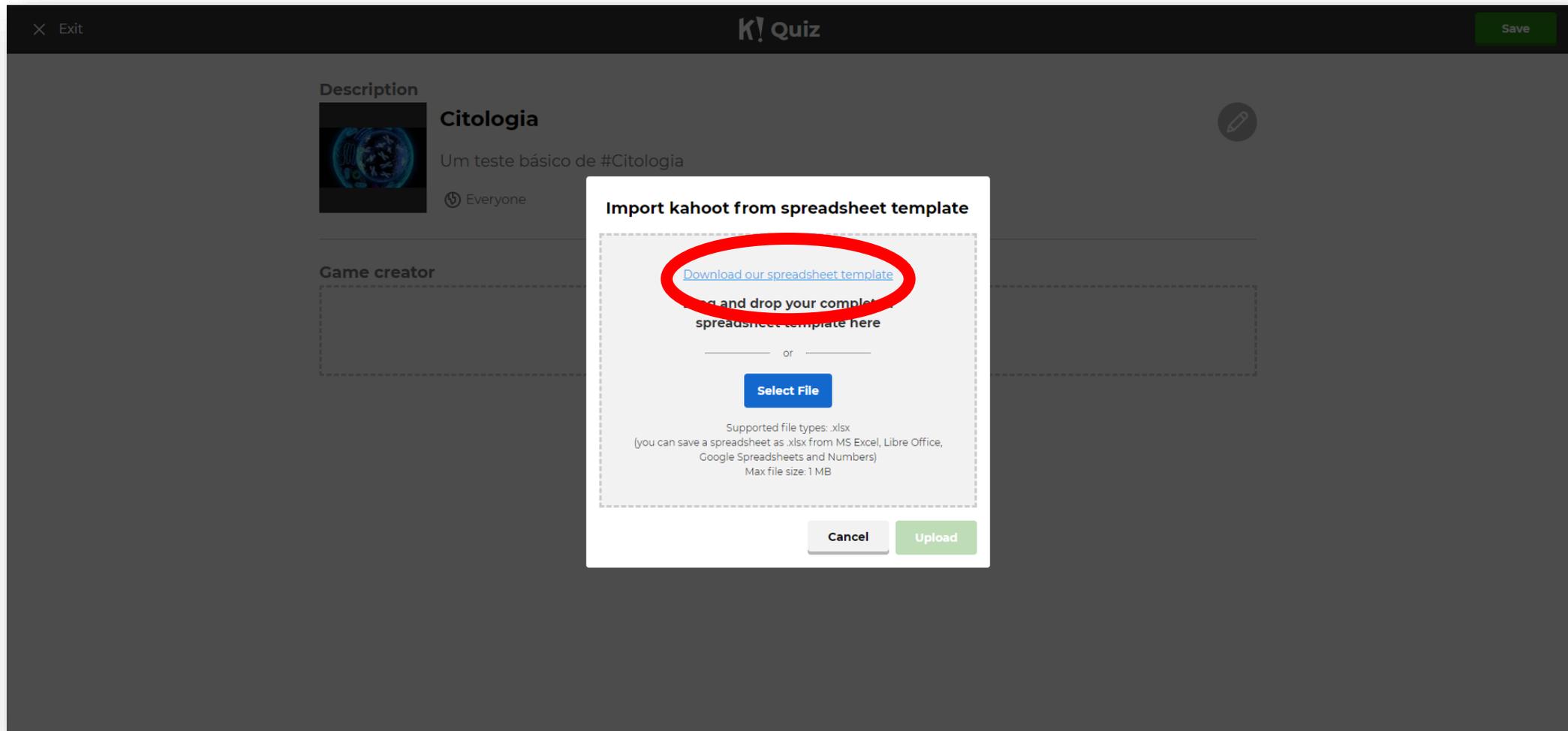
Abra o arquivo do modelo de quiz (*quiz template*) que baixou no seu computador. Insira as questões (*Question*) uma em cada linha. Na linha correspondente insira as respostas (*Answer*), sendo no mínimo 2 e no máximo 4, e informe o tempo de exibição da questão (*Time limit*) fixado em segundos e indique o número que identifica a resposta correta.
O Kahoot limita a 95 caracteres cada pergunta e a 60 caracteres cada resposta).

Kahoot!

Quiz template

Add questions, at least two answer alternatives, time limit and choose correct answers (at least one). Have fun creating your awesome quiz!
Remember: questions have a limit of 95 characters and answers can have 60 characters max. Text will turn red in Excel or Google Docs if you exceed this limit. If several answers are correct, separate them
See an example question below (don't forget to overwrite this with your first question!)
And remember, if you're not using Excel you need to export to .xlsx format before you upload to Kahoot!

|	Question - max 95 characters	Answer 1 - max 60 characters	Answer 2 - max 60 characters	Answer 3 - max 60 characters	Answer 4 - max 60 characters	(sec) - 5,10,20,30, 60,90 or	Correct answer(s) - choose at least one
1	É o compomente celular responsável pela respiração celular	Centrossoma	Lisossomo	Mitocôndrio	Plastídeo	60	3
2	Não é encontrada em um peroxissomo	Lipase	Nuclease	Protease	Urato-oxidase	60	4
3							
4							
5							
6							

Sheet1

Concluída a planilha, inseridas as questões, salve o arquivo como um novo nome.
A recomendação é que o nome seja o mesmo do *quiz* até para facilitar sua identificação futuramente.

Kahoot!

Quiz template

Add questions, at least two answer alternatives, time limit and choose correct answers (at least one). Have fun creating your awesome quiz!

Remember: questions have a limit of 95 characters and answers can have 60 characters max. Text will turn red in Excel or Google Docs if you exceed this limit. If several answers are correct, separate them

See an example question below (don't forget to overwrite this with your first question!)

And remember, if you're not using Excel you need to export to .xlsx format before you upload to Kahoot!

Question - max 95 characters	Answer 1 - max 60 characters	Answer 2 - max 60 characters	Answer 3 - max 60 characters	Answer 4 - max 60 characters	(sec) - 5,10,20,30, 60,90 or	Correct answer(s) - choose at least one
1 É o compomente celular responsável pela respiração celular	Centrossoma	Lisossomo	Mitocôndrio	Plastídeo	60	3
2 Não é encontrada em um peroxissomo	Lipase	Nuclease	Protease	Urato-oxidase	60	4
3						
4						
5						
6						

Sheet1

Para carregar no Kahoot a planilha com as questões do *quiz*, clique no botão **Select File**.
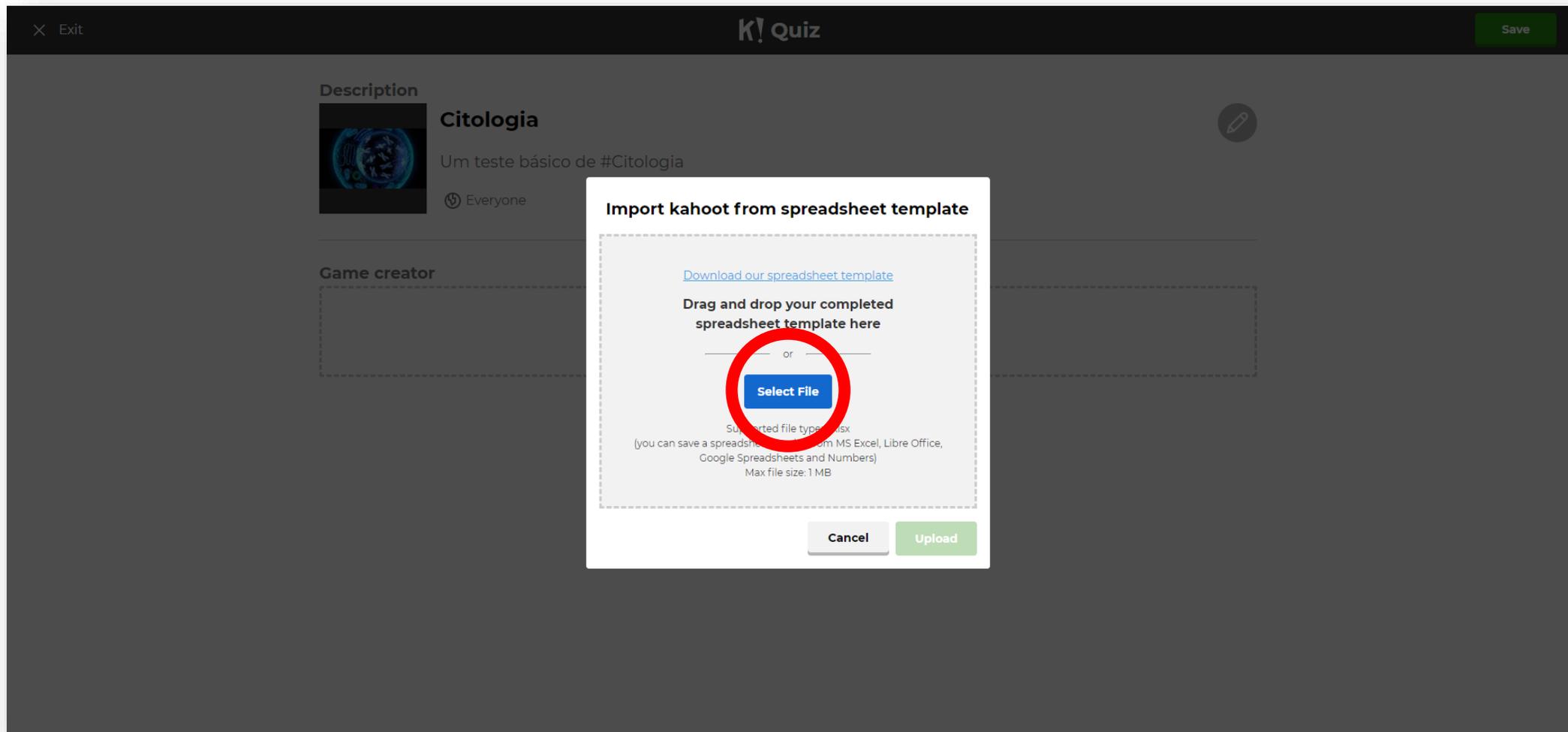
Depois clique no botão **Upload**.
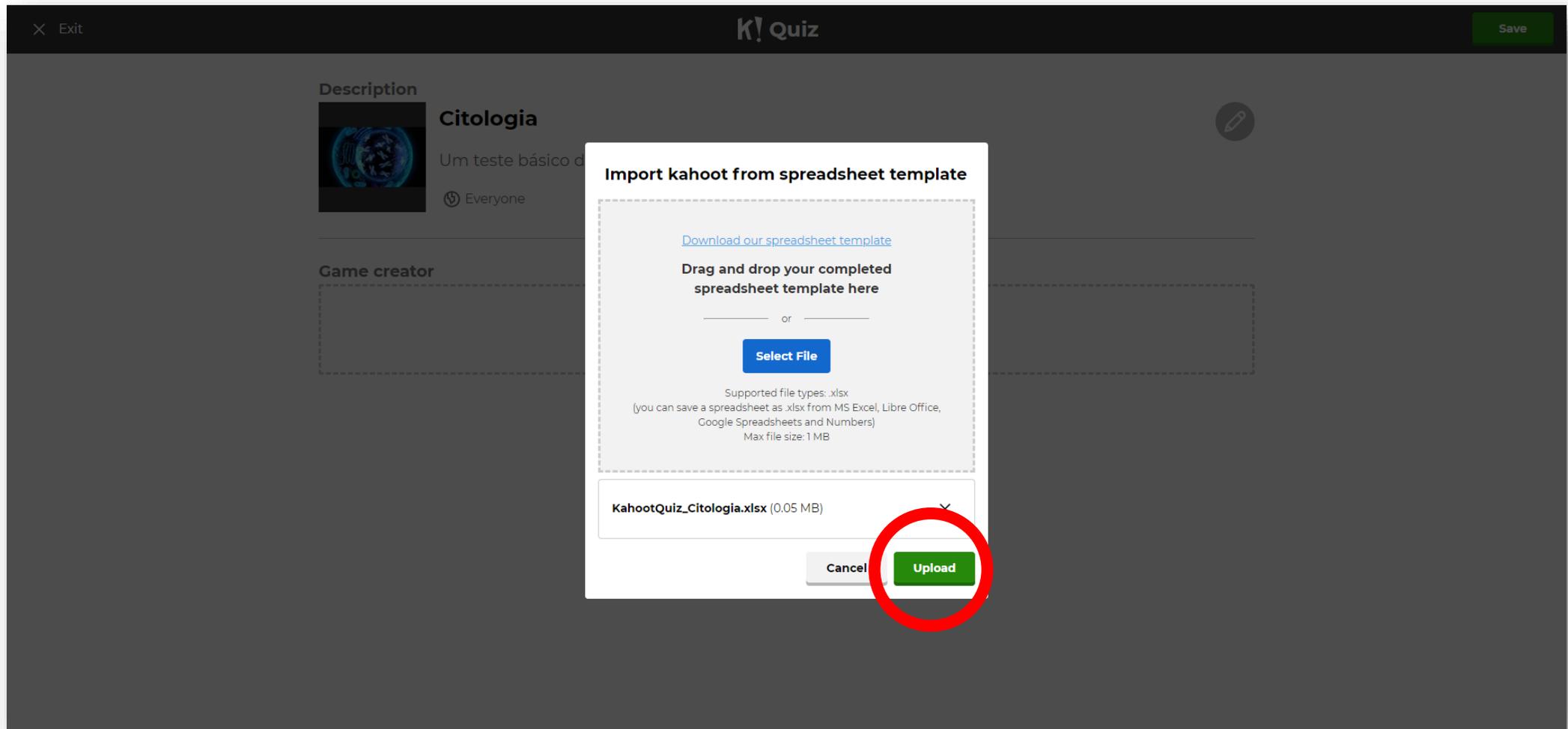
Aguarde até que o Kahoot informe que o carregamento da planilha foi realizado. Em seguida clique no botão **Continue**.
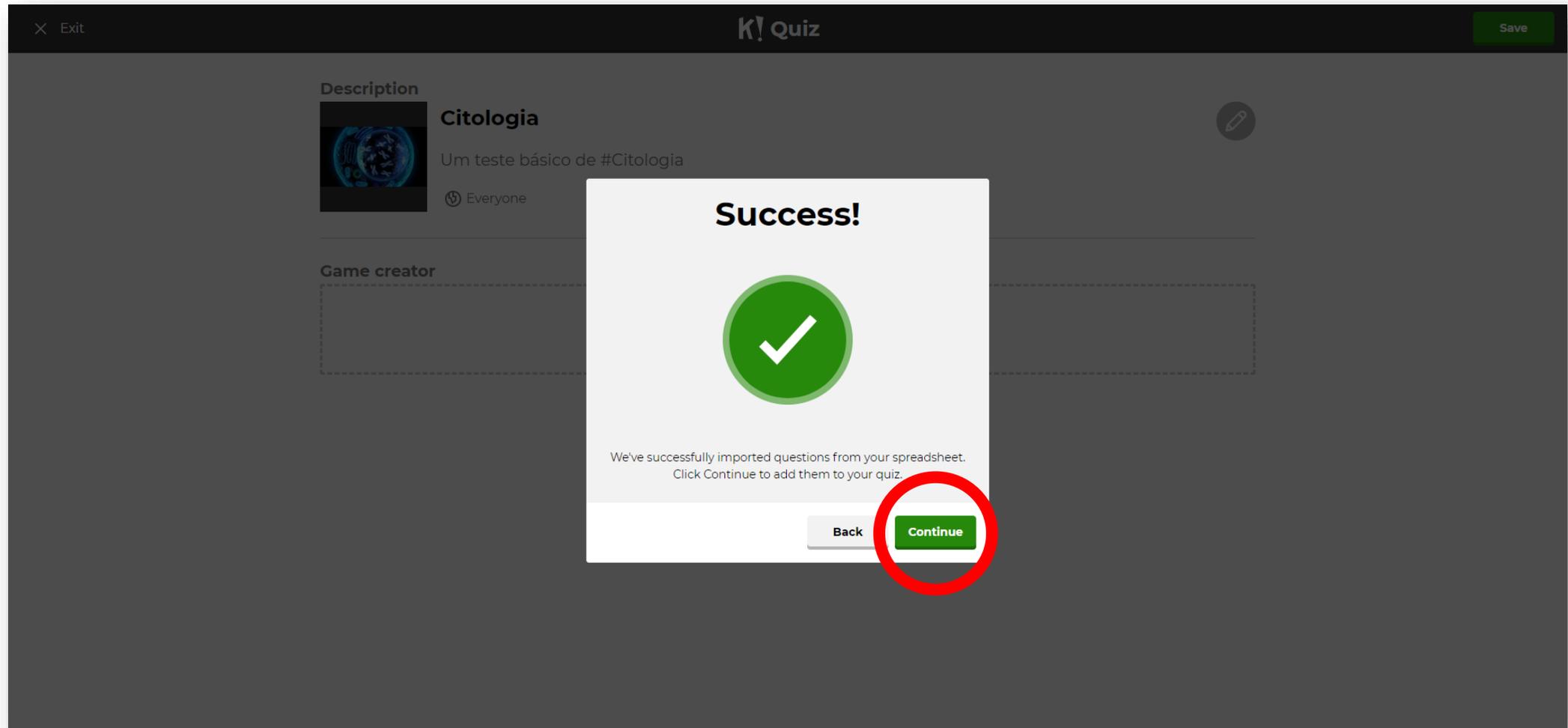
Em seguida o Kahoot exibirá as questões que foram carregadas e o tempo de resposta definido para cada uma delas (*Time limit*).
Clique no botão **Save**.

O Kahoot informará que o quiz foi gravado e publicado (Saved and published). Se você considerar que está tudo OK, clique no botão **I´m done**.

Mas você executar outras ações em relação ao *quiz* que criou.
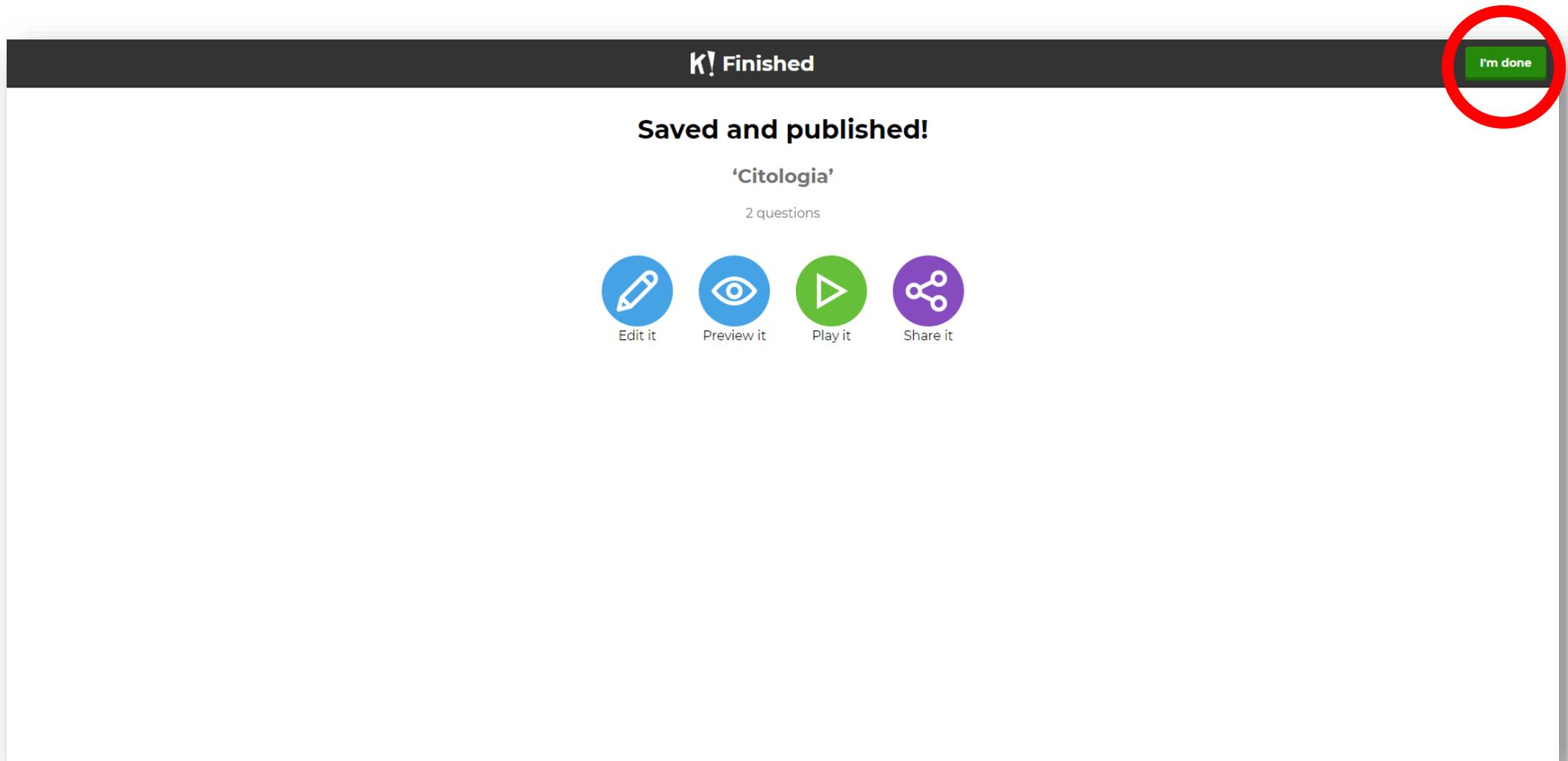
Para ver como o *quiz* será exibido, clique no ícone de previsão (Preview it)
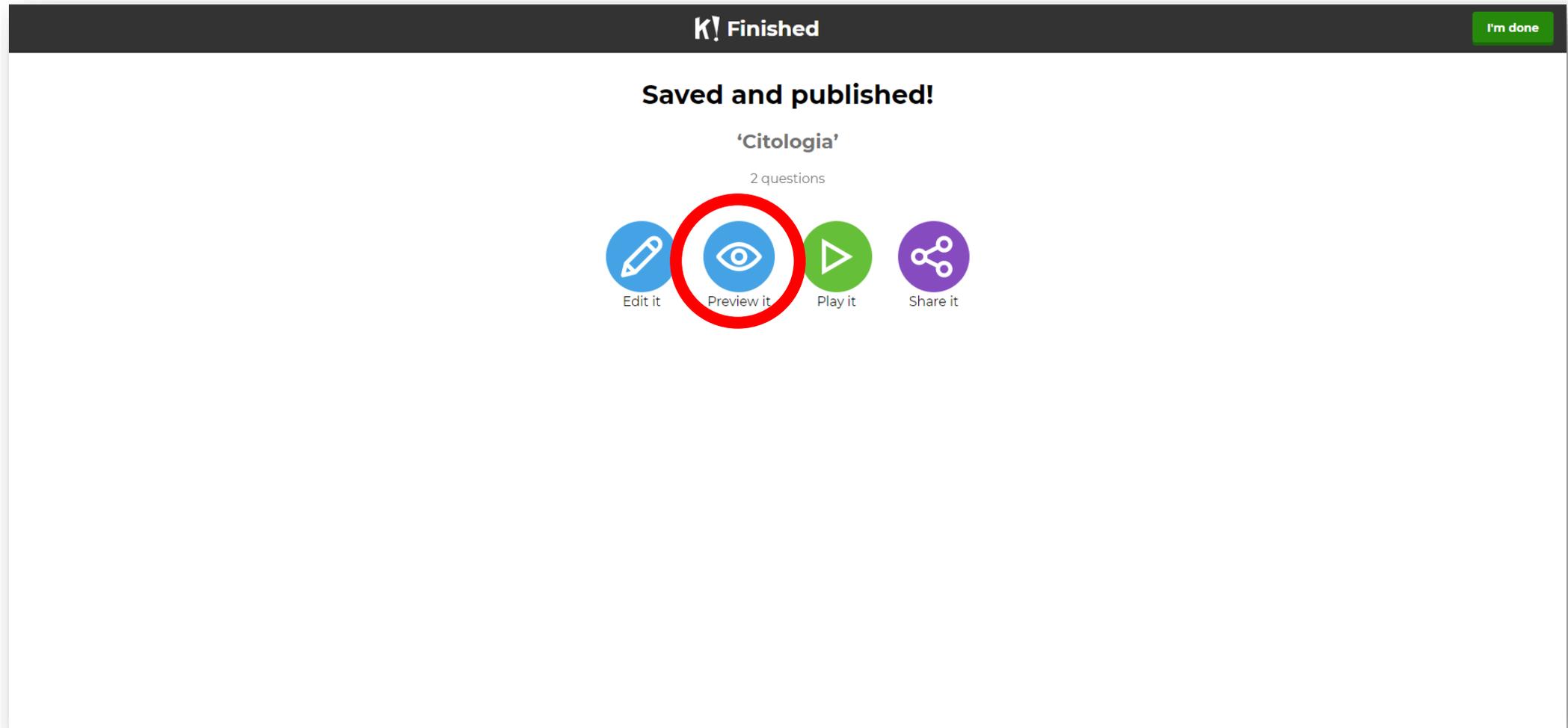
Na pré-visualização o Kahoot! mostrará, à esquerda, como o *quiz*, aparecerá na tela da projeção do professor que conduzirá a sua apresentação em aula. E, à direita, como o *quiz* aparecerá em um *smartphone* utilizado pelos jogadores (alunos).
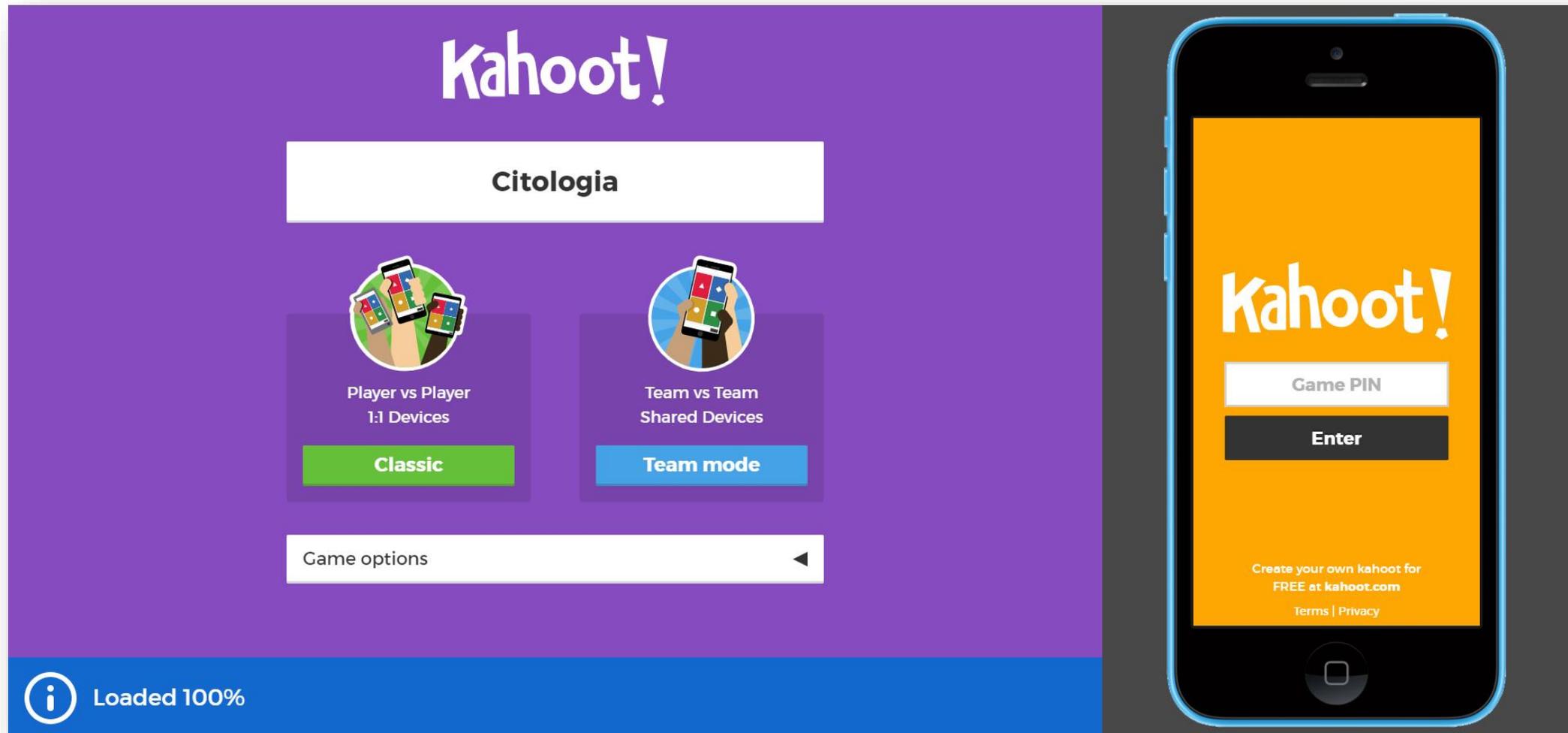
Para colocar o *quiz* em uso, clique no ícone de execução (Play it).
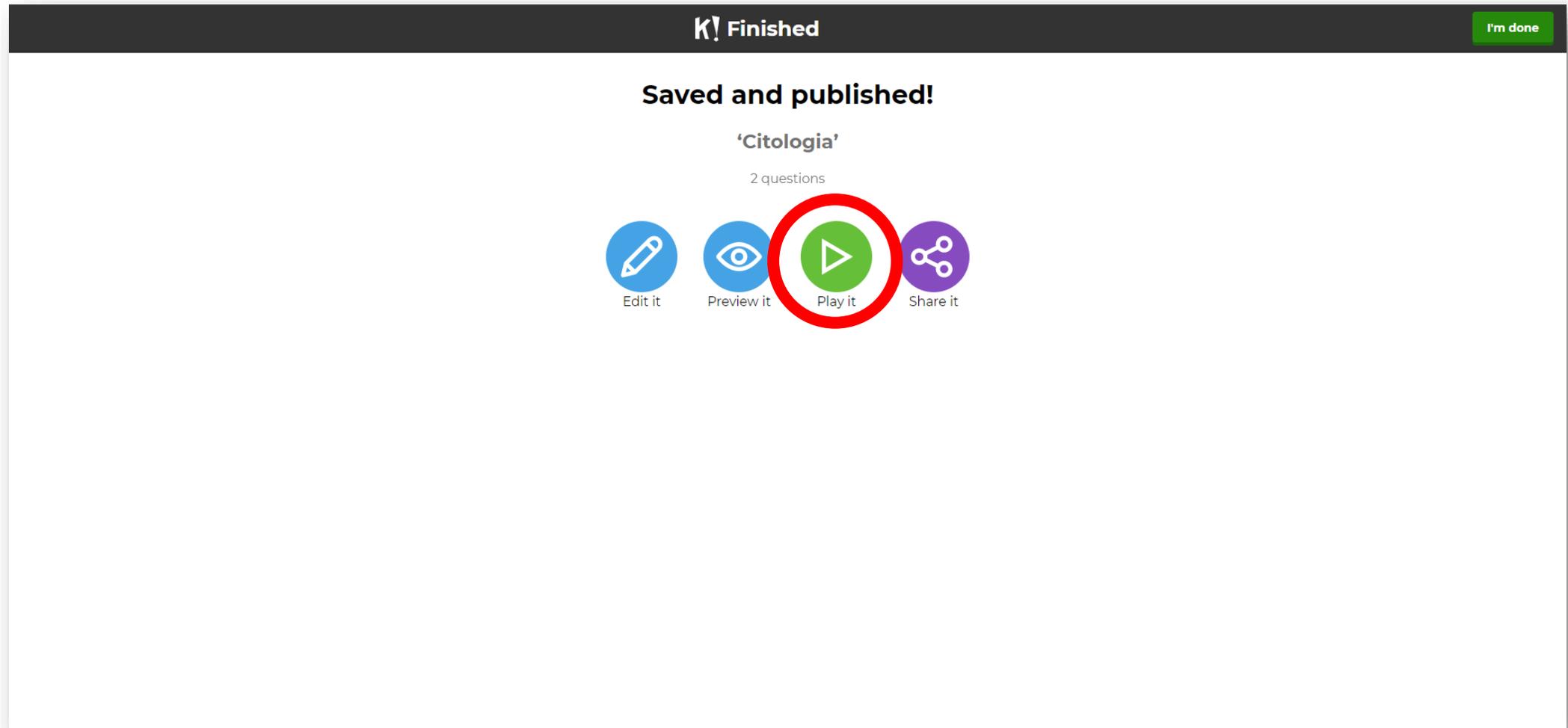
Clique no ícone Share It para compartilhar o *quiz*.
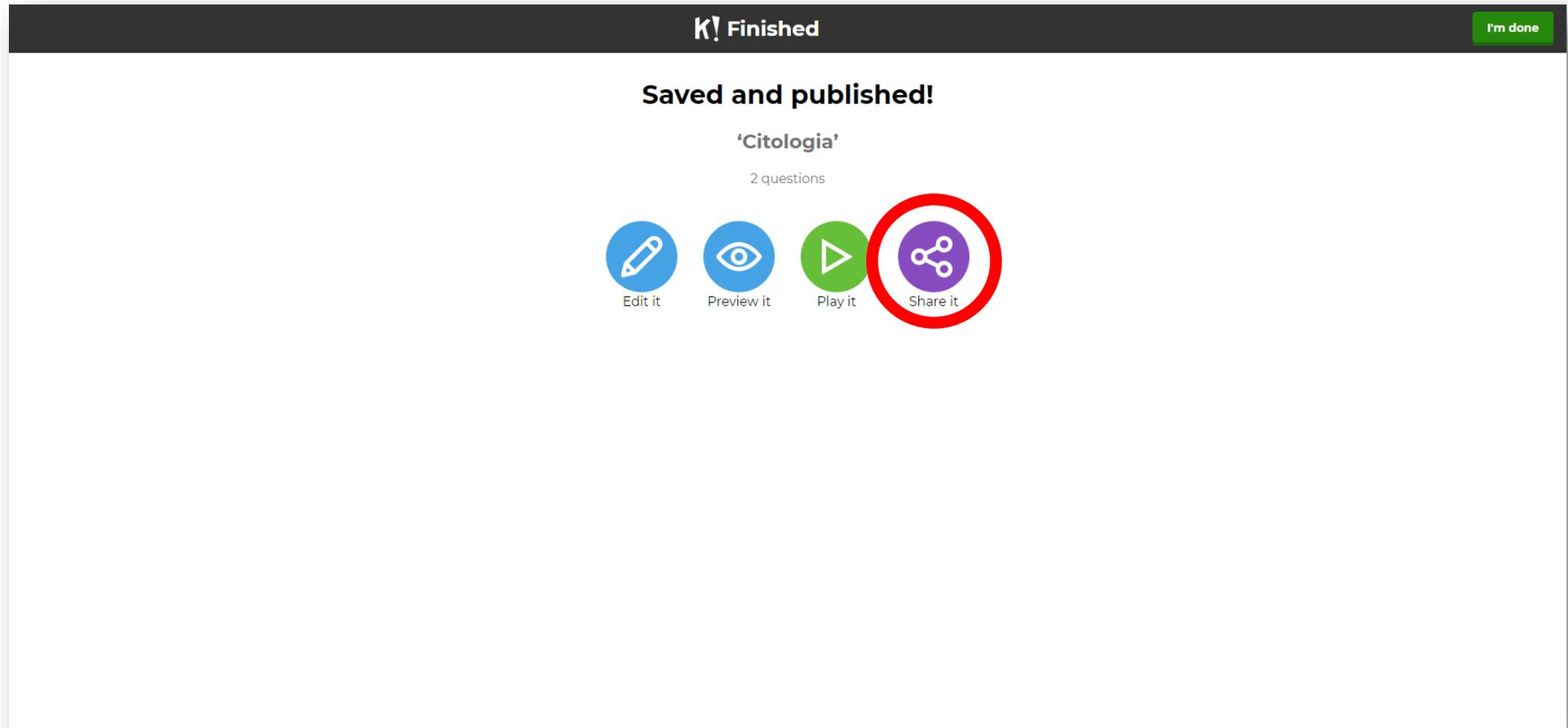
O Kahoot! oferece várias possibilidades para compartilhamento de um *quiz* público.
Você pode compartilhá-lo através do Twitter, do Facebook, do Pinterest e do Google Plus. Basta clicar no ícone de cada umas dessas mídias sociais.

Pode ainda encaminhar o link através do *e-mail.* Clique no ícone de *e-mail* para que seu *software* de mensagens seja ativado.

Para compartilhar o se *quiz* com outros usuários do Kahoot, indique seus nomes no campo próprio e depois clique no botão **Share**.

Atenção: o usuário do Kahoot com o qual você compartilhar um *quiz* receberá, por *e-mail*, uma mensagem informando sobre o compartilhamento.
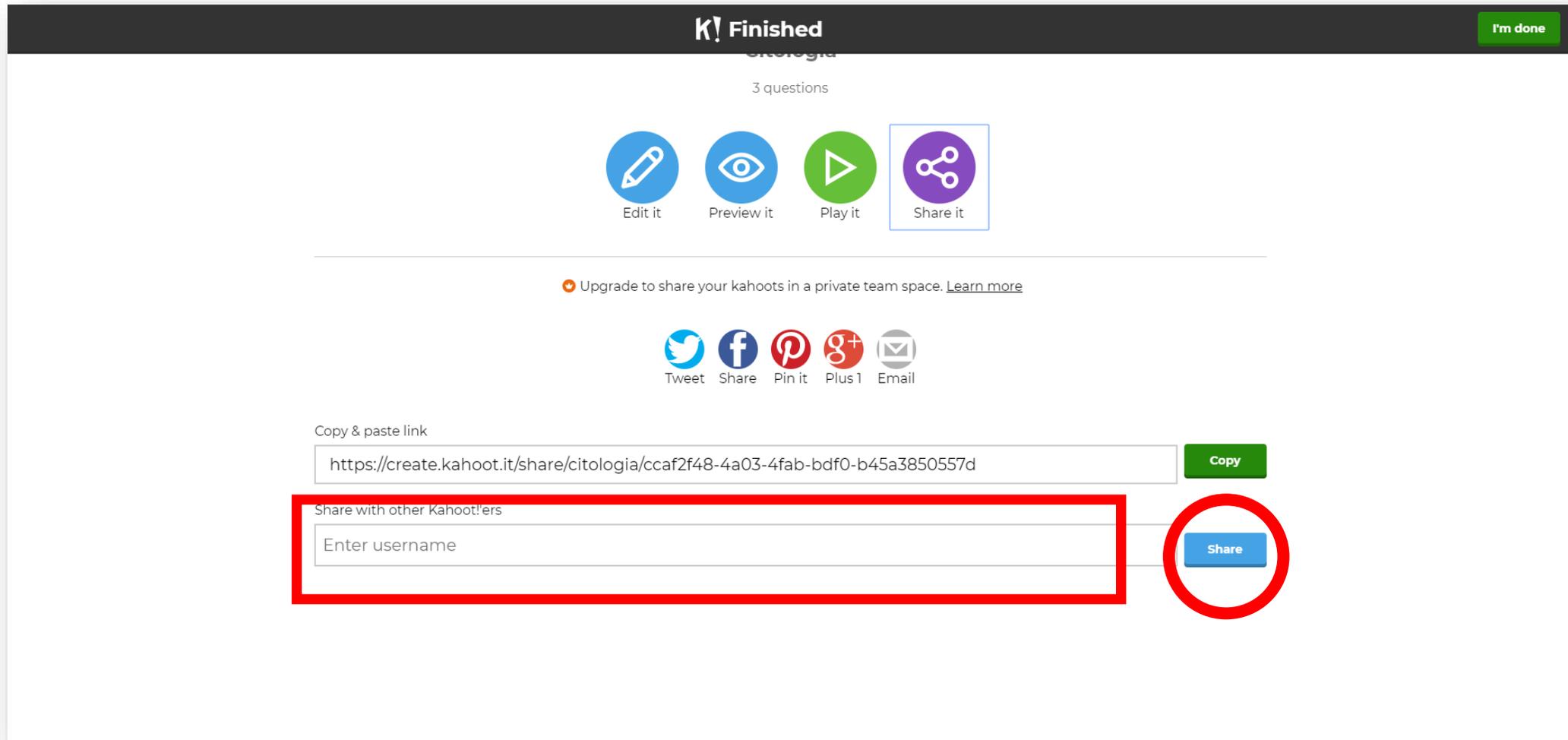
Você pode copiar o link do *quiz* para compartilhá-lo de outra forma. Basta clicar no botão **Copy** que está ao lado do campo onde consta o endereço (URL) do *quiz*.

Para editar novamente o *quiz*, clique no ícone de edição (Edit it).
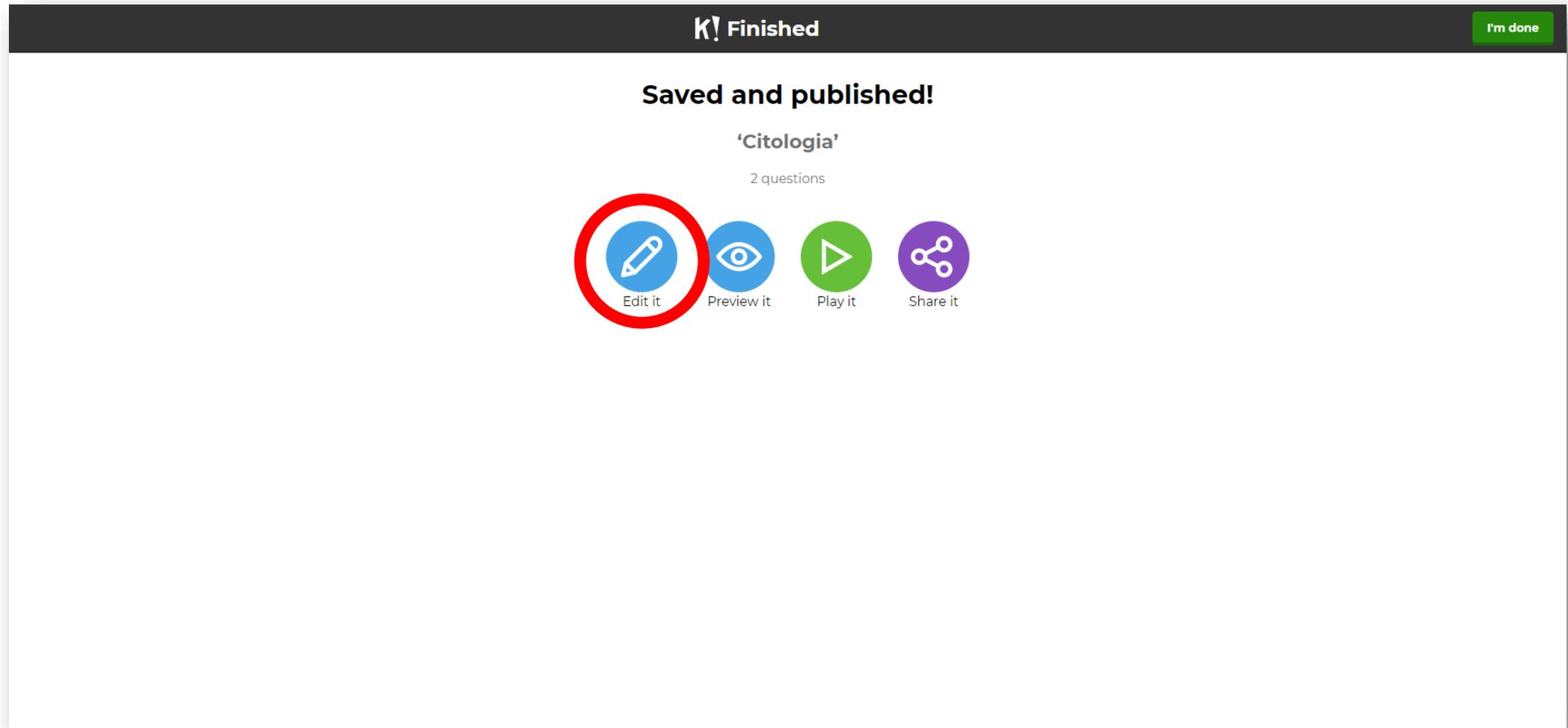
Para alterar dados gerais do *quiz*, clique no ícone de edição.
Depois de feitas as alterações, na tela das informações gerais clique no botão **OK Go**.
Em seguida, na tela do quiz, clique no botão **Save.**

Depois de feitas as alterações, na tela das informações gerais sobre o quiz clique no botão **OK Go**.
Em seguida, na tela do *quiz*, clique no botão **Save.**

Para alterar a questão ou resposta, clique no ícone de edição que está ao seu lado.

Faça as alterações necessárias: modifique o texto da pergunta e/ou das respostas, insira uma mídia (imagem ou vídeo), altere o tempo de exibição da questão.
Em seguida, clique no botão **Next**.

Para duplicar uma questão, clique no ícone de cópia.
A cópia da questão será exibida após a última do *quiz*.

Para retirar uma questão do *quiz*, clique no ícone de exclusão.

O Kahoot exigirá que você confirme a exclusão da questão. Clique no botão OK para excluí-la em definitivo.
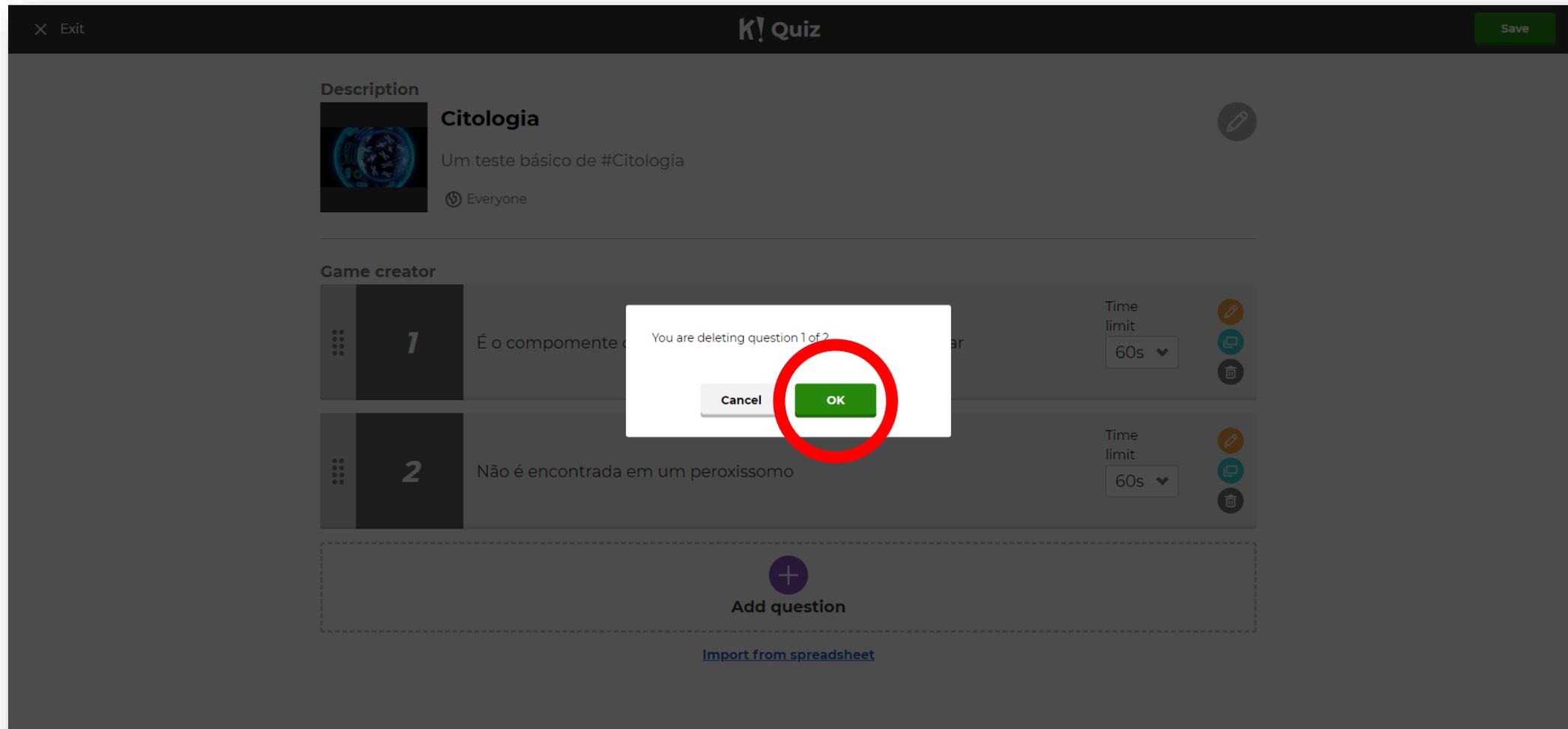
Para alterar o tempo de exibição de uma questão, clique em *Time limit*. No menu, escolha o novo tempo de exibição da questão.
O tempo mínimo é de 5 segundos e o tempo máximo de 120 segundos.

Você pode acrescentar novas questões no seu *quiz*.

É possível buscar novamente questões que estão em uma planilha (conforme modelo do Kahoot) ou inserir as novas questões uma a uma.

Para inserir uma nova questão, clique em **Add question**.
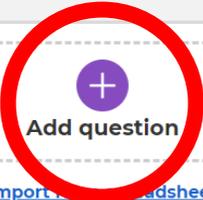
Insira o texto da pergunta no campo próprio.

Defina o tempo de exibição da questão.

Insira as respostas (no limite de quatro).

Assinale a resposta correta.

Se quiser, inclua uma mídia (Media). Pode ser uma imagem ou um vídeo (necessariamente disponível no YouTube).

Se quiser usar um vídeo, informe, no campo **YouTube link**, o seu endereço do vídeo.
O Kahoot só aceita, como mídia, vídeos que estejam disponíveis no YouTube.

Se quiser que apenas uma parte do vídeo seja exibida junto ao texto da pergunta, indique o ponto exato (em segundos) no qual se iniciará a exibição e o ponto final (em segundos) onde ela se encerrará.

Sem seguida, clique no botão **Add**.

Clique no botão **Next**.

Se for o caso, registre os créditos das fontes utilizadas (p.e., de onde retirou uma imagem que utilizou na questão).

Se preferir que o Kahoot! não aplique pontuação aos jogadores do *quiz*, troque para **No** o campo **Award points**.
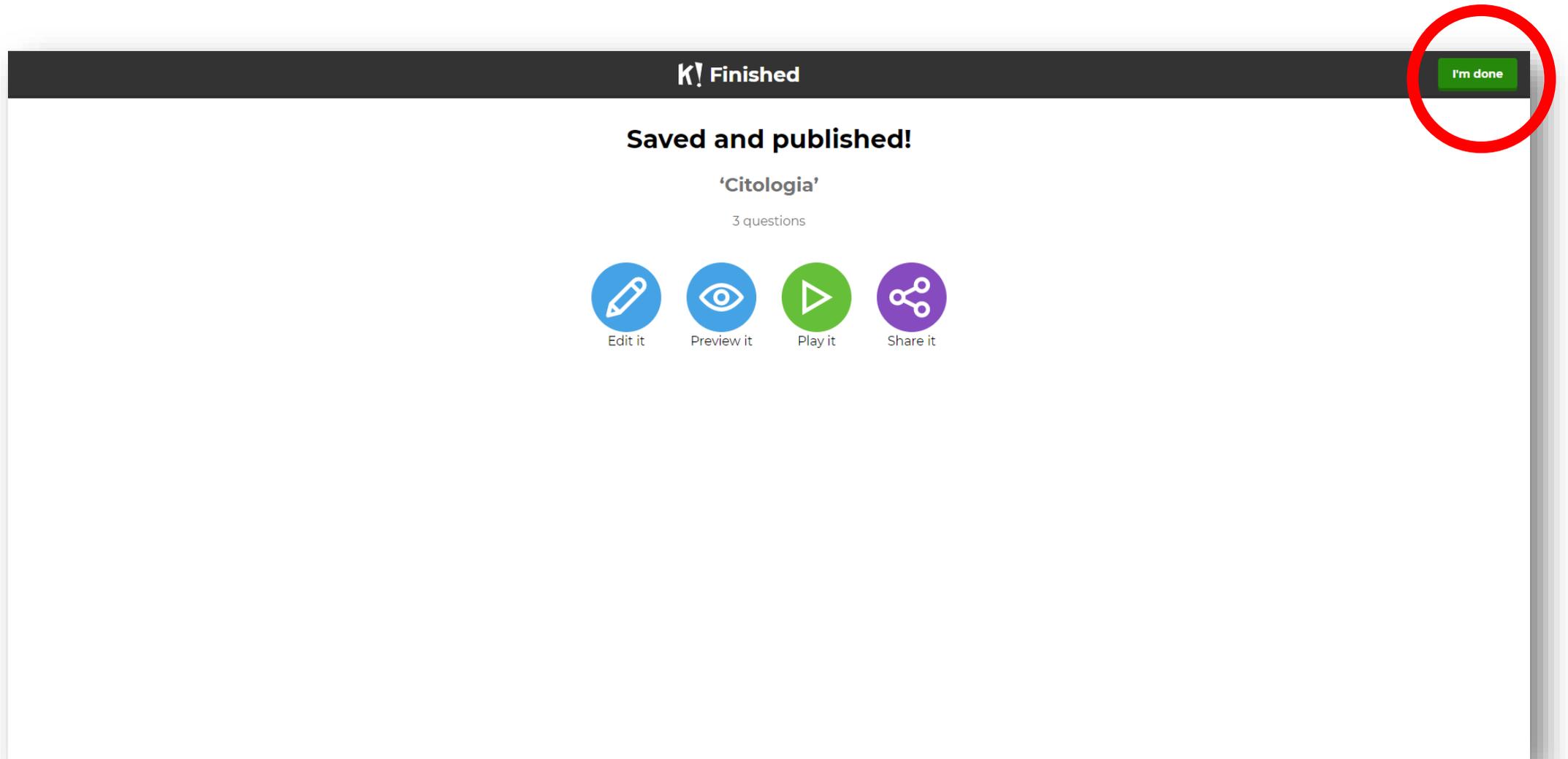
Concluída a tarefa de inserção de uma nova questão, clique no botão **Next**.

Na tela seguinte, para incluir uma questão clique em *Add question* ou insira novas questões que estão em uma planilha. Se o *quiz* estiver concluído, clique no botão **Save**.
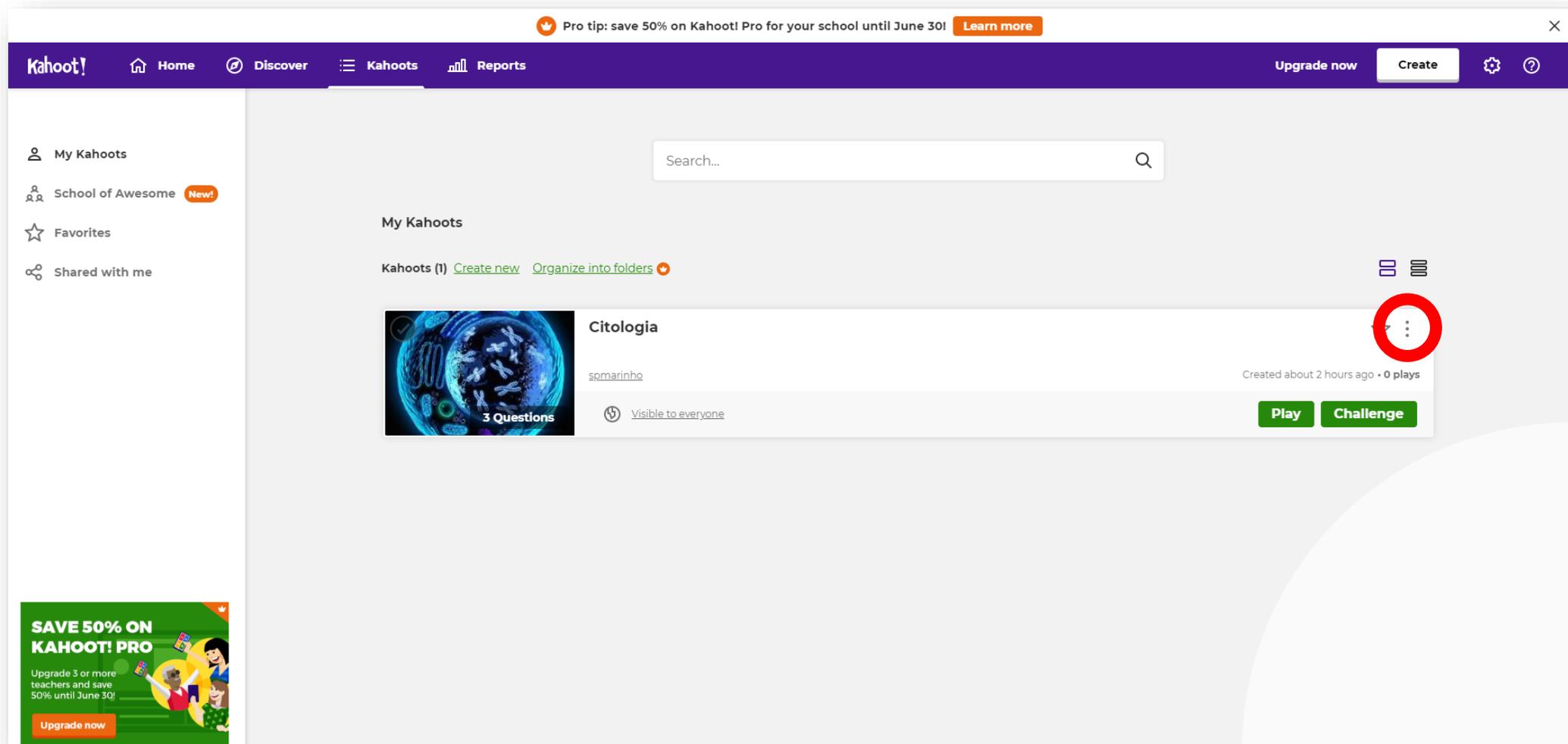
Na encerrar o quiz, clique botão **I'm done**.

69

Na tela seguinte o Kahoot exibirá os *quizzes* que você já criou.

Para editar, apagar, compartilhar ou duplicar um *quiz*, clique na série de 3 (três) pontos que está ao lado da sua identificação.

No menu que se abrirá, clique no ícone
- Edit para fazer alterações no *quiz*;
- Share para compartilhar o *quiz*;
- Duplicate para fazer uma cópia do *quiz*;
- Delete, para apagar o *quiz*.

SAINDO DO KAHOOT!

Para sair do Kahoot, clique no ícone que simboliza configurações e no menu clique em **Sign Out**.

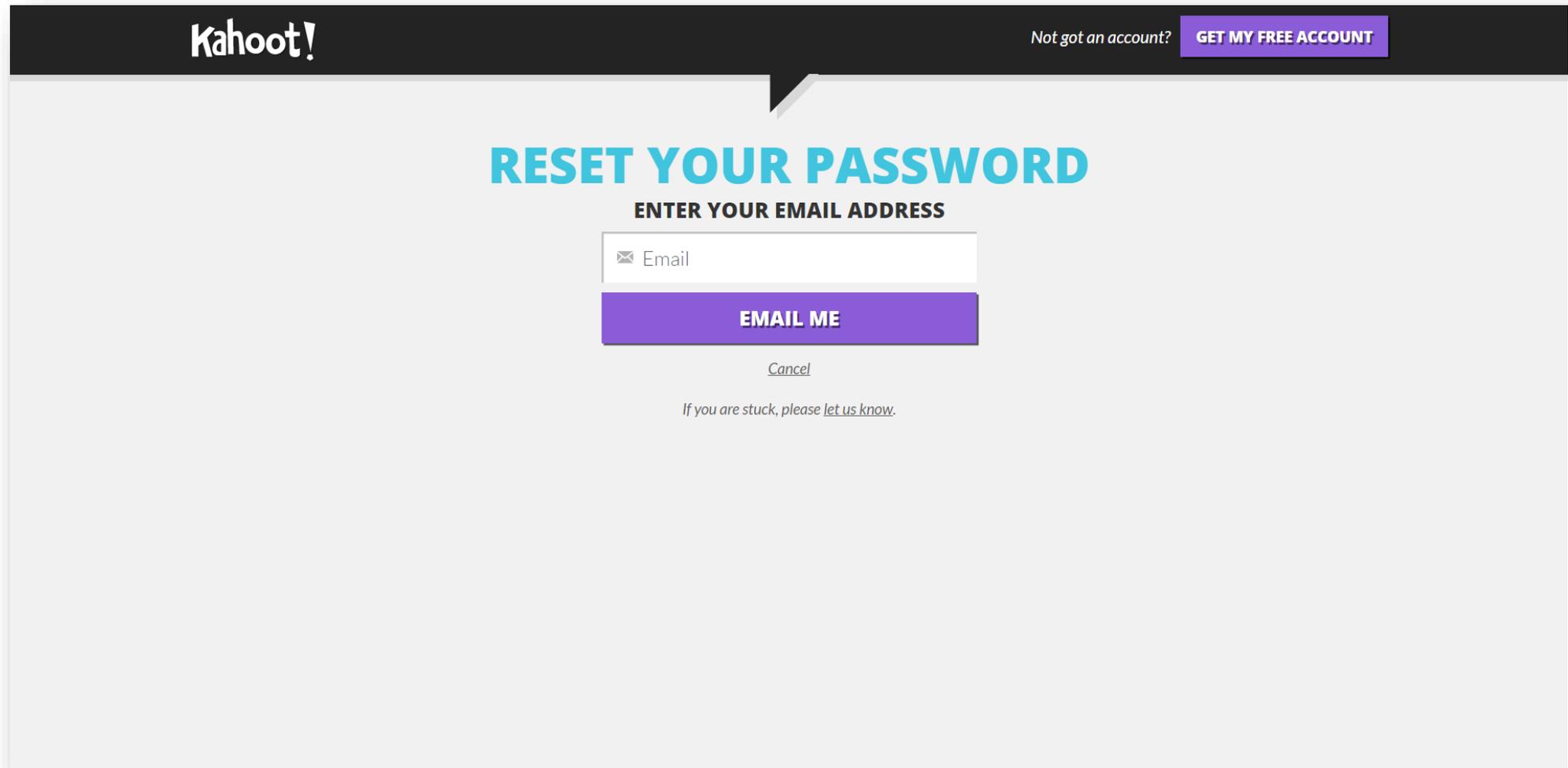Para voltar ao Kahoot!, vá até https://create.kahoot.it/login, clique na opção que usou para de cadastrar.
Se foi por *e-mail*, informe usuário e senha e clique no botão **Log In**.
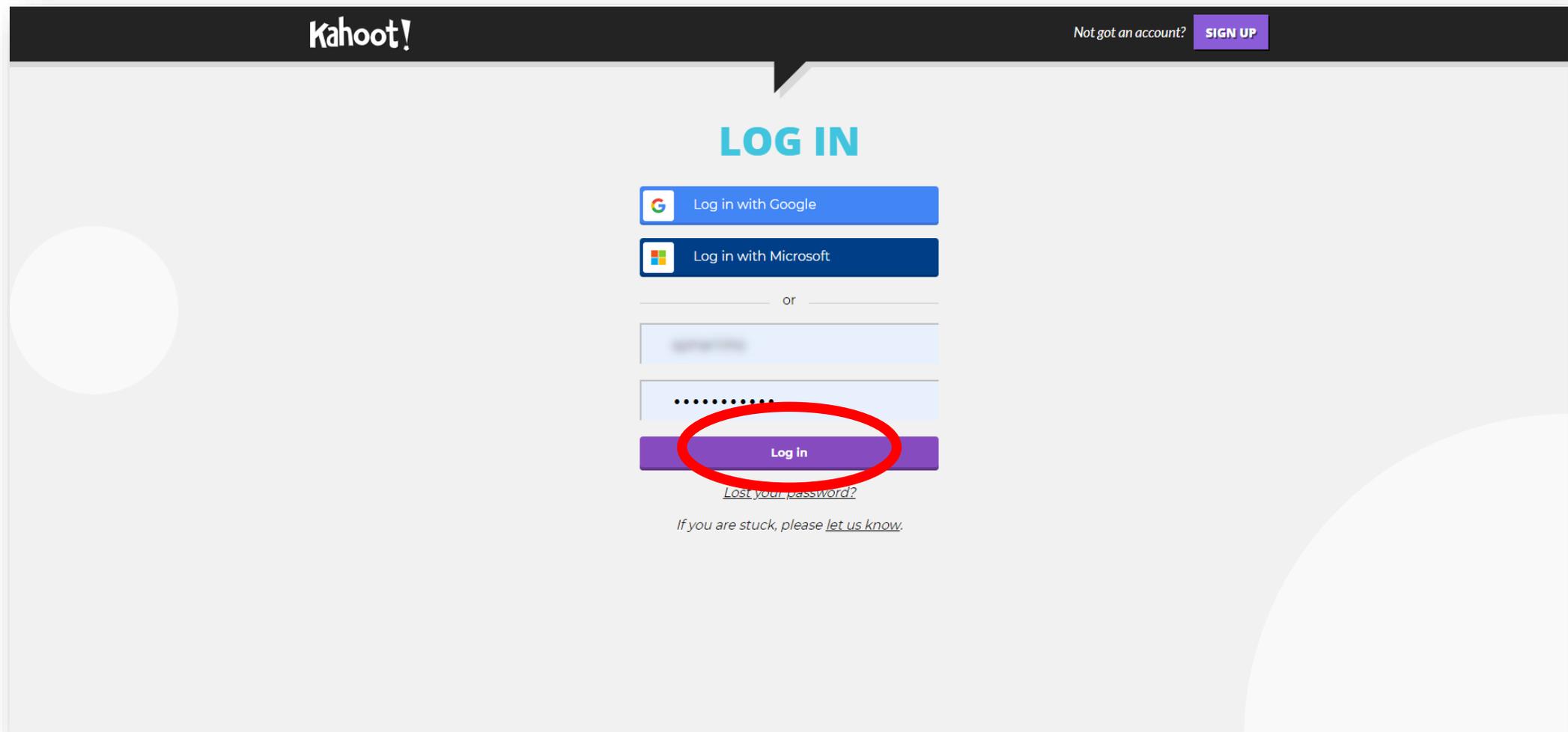
Se por um acaso você esqueceu a senha clique em *Lost your password?*
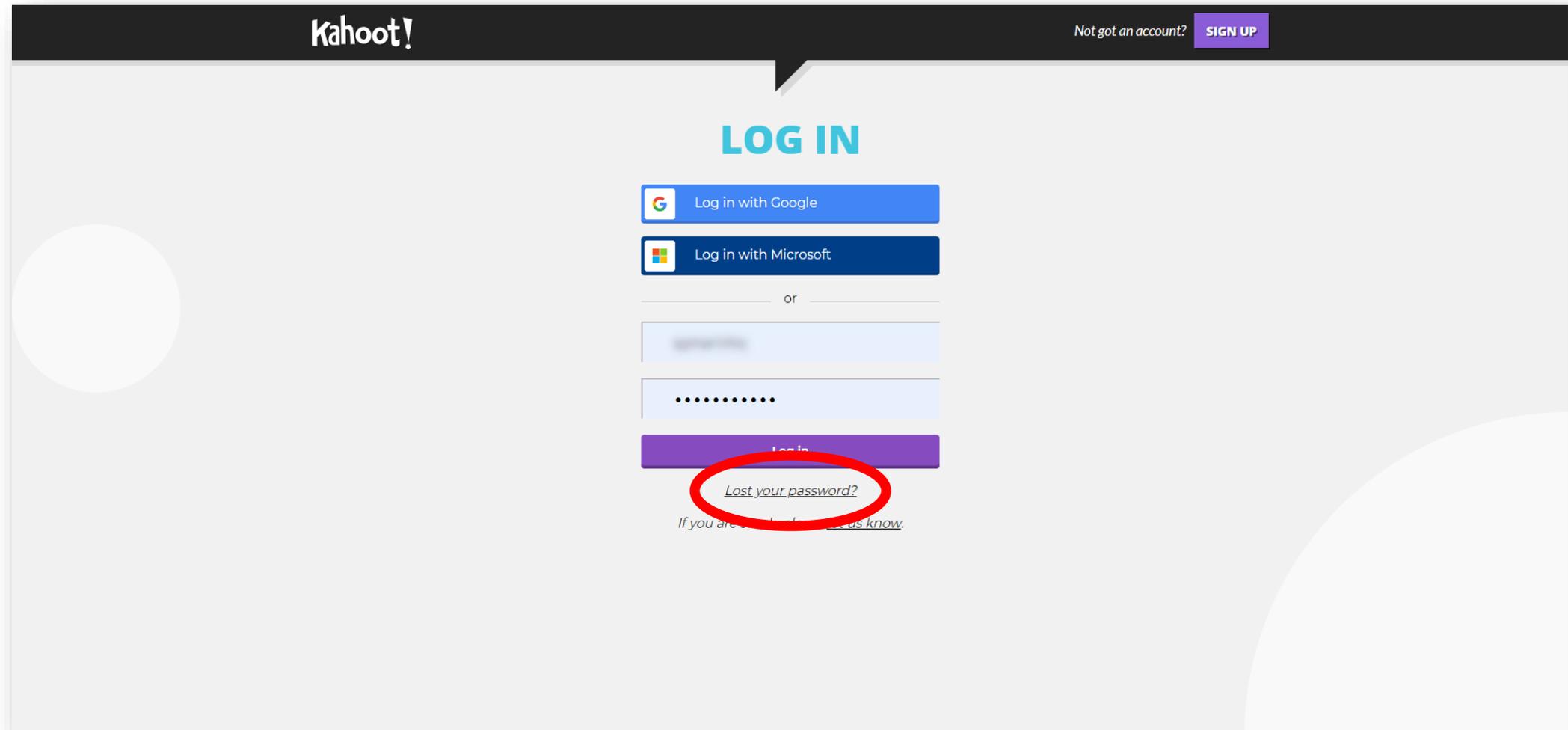
Na tela para nova senha, informe o e-mail que cadastrou no Kahoot e, em seguida, clique em **EMAIL ME**.
Espere um pouco, abra sua caixa postal (e-mail) e localize a mensagem que o Kahoot lhe enviou para que você possa definir uma nova senha.

79

ENCERRANDO CONTA NO KAHOOT!

Para sair do Kahoot, clique no ícone que simboliza configurações e no menu clique em **Delete acount**.

Se quiser, aponte a razão pela qual está encerrando sua conta no Kahoot!.

Se quiser enviar alguma mensagem para o pessoal do Kahoot! Digite-a no campo próprio.

Para encerrar definitivamente a conta, clique no botão **Delete My Account**.

Se não mais quiser encerrar definitivamente a sua conta no Kahoot!, clique no botão **Cancel**.

Aviso ao usuário da 4a edição do Manual de Uso Rápido do Kahoot!

Esta nova edição do manual (tutorial) foi elaborada a partir da versão do **Kahoot!** disponível em maio de 2019.

Pode ser que alterações tenham sido promovidas no Kahoot! a partir de então, fazendo com que algumas imagens neste manual não mais coincidam com as observadas efetivamente nas tela do site.
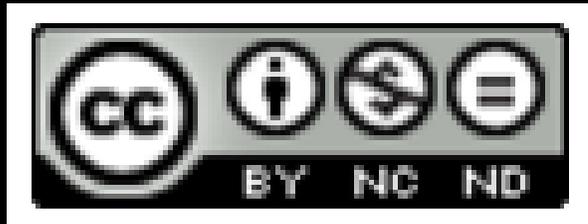
Se você encontrou alguma falha neste manual, incluindo erro ortográfico ou gramatical, por fineza envie uma mensagem para **sppm@uol.com.br**, dando-me ciência do fato, pelo que sou antecipadamente grato.